**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | ***«****Создание анимационного ролика о спасении океана****»*** |
| Подразделение инициатор проекта | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| Руководитель проекта | *Солодихина Анна Александровна* |
| Описание содержания проектной работы | *В рамках проекта студенты бакалаврской и магистерских программ создадут мультипликационный ролик на тему спасения Мирового океана. Ролик будет являться открывающим на международных соревнованиях цифровых технологий. Соревнования будут проводиться в «Гиперкубе» (Сколково). В мероприятии примут участие представители более 15 стран мира.* |
| Цель проекта  | *Создать анимационный видеоролик на тему спасения океана техническими средствами по готовому сценарию* |
| Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки | *Ознакомление с предварительным сценарием;* *Разработка визуальной концепции ролика:** *Отрисовка персонажей*
* *Отрисовка локаций*

*Креативная разработка вариантов драматургической и визуальной реализации;* *Создание раскадровки;**Анимация персонажей.* |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *В результате проекта планируется получить анимационный видеоролик длиной примерно 1-1,5 минуты. На данный момент имеется сценарий и эскизный план раскадровки. От участников проекта потребуется отрисовать персонажей и локации в графическом редакторе, а также анимировать ролик.*  |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | *Для реализации проекта потребуется по два человека на каждую из компетенций:* *1) Графический дизайнер. Требования: умение рисовать и работать в графических редакторах пакета Adobe или их аналогами, желателен опыт разработки персонажей и отрисовки сцен для анимационного ролика. Роль – отрисовать персонажей и локации для разрабатываемой мультипликации.**2) Моушн-дизайнер. Требования: умение создавать моушн-графику, желателен опыт в сфере производства анимации. Роль – анимировать персонажей и создать полноценный анимационный ролик.* |
| Количество вакантных мест на проекте | *4* |
| Критерии отбора студентов  | *По портфолио (необходимо прикрепить резюме/портфолио при подаче заявки)* |
| Сроки и график реализации проекта  | *30.03.2020-31.05.2020* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *11* |
| Количество кредитов | *4* |
| Критерии оценивания результатов проекта | *Соответствие поставленной задаче.**Качество исполнения работы, оценка индивидуального вклада участника в групповую работу.* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *От графического дизайнера – отрисованные персонажи и локации.**От моушн-дизайнера - готовый анимационный видеоролик.**Все результаты предоставляются дистанционно, при необходимости может быть назначена встреча на территории университета для обсуждения и защиты проекта.**Оценка проделанной работы выставляется на основании качества полученных результатов, реализации готового мутипликационного ролика.* |
| Тип занятости студента | *Самостоятельно-организованная, под контролем и с участием руководителя проекта. Удаленная работа, проектные встречи.* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Дизайн, Журналистика, Иностранные языки и межкультурная коммуникация, История, История искусств, Медиакоммуникации, Мода, Реклама и связи с общественностью, Современное искусство* |
| Территория | *Покровский бульвар, 11* |