**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Исследовательский* |
| Название проекта | *До Левиафана: этика и политика вселенной “Игры Престолов”* |
| Подразделение инициатор проекта | *Департамент политической науки* |
| Руководитель проекта | *Илья Александрович Иншаков,**преподаватель-ассистент департамента политической науки НИУ ВШЭ*  |
| Соорганизаторы | *Студенты 4 курса ОП “Политология” Роман Александрович Косатый и**Сергей Сергеевич Изотов*  |
| **Описание содержания проектной работы** | *Изучение виртуальной реальности одного из самых популярных шоу массовой культуры представляет значительный исследовательский интерес. Основой работы являются свободно модерируемые дискуссии об этических и политических проблемах, с которыми сталкиваются герои, с применением инструментария политической науки и политической теории.*  |
| **Цель и задачи проекта** | *Целью проекта является изучение виртуальной реальности «Игры Престолов» через призму политической теории и моральной философии.**Планируемые задачи:*1. *Рассмотреть проблемные ситуации в ходе аудиторных обсуждений с применением теоретических концепций;*
2. *Протестировать авторские модели форматов индивидуальной и групповой работы;*
3. *Систематизировать теоретические и педагогические наработки по результатам работы;*
4. *Подготовить серию отчетов в формате публикаций в Telegram-канале и медиаресурсах департамента*
 |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | *Участие в аудиторных обсуждениях, подготовка устных выступлений, написание письменных работ* |
| Сроки реализации проекта | *5 ноября 2018 г. - 25 марта 2019 г.* |
| Количество кредитов | *4* |
| Тип занятости студента | *Аудиторная и самостоятельная работа* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *5* |
| Вид проектной деятельности | *Общая по проекту* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *Знание английского языка, общие знания о мире “Игры Престолов”, инициативность* |
| **Планируемые результаты проекта** | 1. *Систематизация способов познания виртуальной реальности инструментарием политической науки, политической теории*
2. *Публикация отчетов о ходе и результатах работы на информационных площадках;*
 |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | *Активное участие в обсуждении, выполнение домашних заданий, итогового задания* |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | *Итоговое оценивание по интенсивности работы по курсу* |
| Количество вакантных мест на проекте | *21* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Выполнение пробного задания* |
| Образовательные программы | *Политология, социология, история, мировая политика, философия, юриспруденция* |
| Территория | *улица Мясницкая, д. 20* |