**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *прикладной* |
| Название проекта | *Дизайнерское и программное оформление учебно-вспомогательных материалов по антикоррупционному просвещению* |
| Подразделение инициатор проекта | Проектно-учебная лаборатория антикоррупционной политики |
| Руководитель проекта | *Мельникова Анна Леонидовна* |
| **Описание содержания проектной работы** | *За время деятельности лаборатории было разработано большое количество игр и учебно-вспомогательных материалов, которые мы используем в антикоррупционном просвещении.*  *Материалы предназначены для учащихся школ и ВУЗов, которые, как только начинают знакомство с феноменом коррупции и методами, и способами противодействия ей, так и для тех, кто занимается изучением феномена уже длительное время.*  *Для дальнейшего успешного использования наработок необходимо сделать для них яркое и запоминающиеся дизайнерское оформление. Это касается и готовых продуктов и тех, которые еще находятся в разработке.*  *Также необходимо перевести материалы в интерактивный электронный формат, для того, чтобы их можно было бы использовать на больших аудиториях или делиться. Для этого может понадобиться написать несложное приложение или веб версию программы.* |
| **Цель и задачи проекта** | Цель проекта: разработать дизайн и программное обеспечение для учебно-вспомогательных материалов  Задачи проекта:  Сделать красивое оформление материалов, в том числе создать иллюстрации на антикоррупционную тематику;  Написать программу, посредством которой можно было бы проводить групповые занятия по антикоррупционному просвещению на основе имеющихся теоретических наработок. |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | Разработка дизайнерского оформления и написание программного обеспечения для учебно-вспомогательных материалов.  Составление иллюстраций. |
| Сроки реализации проекта | *1 ноября 2019-15 мая 2020 года* |
| Количество кредитов | *4* |
| Тип занятости студента | *удаленно* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *4* |
| Вид проектной деятельности | *индивидуальная* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *Для дизайнеров: владение программами Illustrator, Photoshop или Corel Draw.*  *Знание основ программирования для windows и OS, либо умение писать приложения для ios и android.*  *Интерес к проблеме противодействия коррупции, творческий подход, инициативность.* |
| **Планируемые результаты проекта** | *По результатам работы должна быть представлены готовые иллюстрации, работающее приложение для мобильных устройств, которое можно будет использовать как для самообразования, так и для аудиторного обучения.* |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | *В конце своей работы студент или группа должны предоставить готовую, работающую программу либо законченную иллюстрацию соответствующей тематики. Оценивается качество исполнения и работы.* |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | *Студент получает итоговую оценку в зависимости от качества представленного им продукта.* |
| Количество вакантных мест на проекте | *10 человек* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Мотивационное письмо, примеры работ, скорость ответа на сообщения руководителя проекта.* |
| Образовательные программы | *Дизайн (Санкт-Петербург), Прикладная математика и информатика (Санкт-Петербург), Прикладная математика и информатика (Нижний Новгород), Программная инженерия (Нижний Новгород), Бизнес-информатика (Пермь), Программная инженерия (Пермь), Программная инженерия (Москва) Дизайн, Инфокоммуникационные технологии и системы связи, Информатика и вычислительная техника, Информационная безопасность, Прикладная математика, Прикладная математика и информатика,*  *Бизнес-информатика (Нижний Новгород), Бизнес-информатика, медиакоммуникации.* |
| Территория | Москва, Кривоколенный пер., д. 3а, каб. 318к |