**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | Международный Хакатон Hack.Moscow v3.0 для студентов: разработка и продвижение информационной системы сопровождения хакатонов.(ВолонтерыРазработчики, ВолонтерыХакатона, СпецВолонтеры) |
| Подразделение инициатор проекта | Дирекция по профессиональной ориентации и работе с одаренными учащимися |
| Руководитель проекта | Кашенкова С.Б. |
| Заказчик проекта / востребованность проекта | Дирекция по профессиональной ориентации и работе с одаренными учащимися НИУ ВШЭ / студенты бакалавриата и магистратуры. |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Разработать информационную систему сопровождения хакатонов и апробировать в рамках подготовки и проведения реального командного интеллектуального мероприятия для студентов – Международного Хакатона Hack.Moscow v3.0, который проводится Дирекцией по профориентации НИУ ВШЭ |
| Цель и задачи проекта  | *Цель проекта:*- разработка и применение информационной системы сопровождения хакатонов в рамках организации и проведения Международного Хакатона Hack.Moscow v3.0;- участие студентов в социально значимой для университета деятельности по организации и проведению командных международных интеллектуальных состязаний для студентов и их привлечению в НИУ ВШЭ.*Задачи проекта:* - разработка адаптивного веб-приложения информационной системы;- применение информационной системы при проведении реального командного интеллектуального мероприятия для студентов;- продвижение информационной системы для проведения командных интеллектуальных состязаний для студентов. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *Результатом проекта* ***для каждого участника*** *является:* - практика программирования и командной работы;- испытание информационной системы на реальном мероприятии;- проведение Международного Хакатона на базе университета. |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | Участником проекта может стать***студент бакалавриат и магистратуры:***- заинтересованный в развитии личностного роста и получении новых навыков в области IT-направлений;- имеющий опыт в разработке веб-приложений и проектировании сервисов, во владении принципами продуктовой разработки;- желающий участвовать в событийно-насыщенной образовательной университетской среде;- имеющий опыт осуществлять общественно-полезную деятельность в качестве волонтера во время проведения командных международных интеллектуальных состязаний для студентов – потенциальных абитуриентов магистратуры НИУ ВШЭ. |
| Количество вакантных мест на проекте | 40 |
| Проектное задание  | I. В рамках проекта требуется разработать информационную систему, покрывающую нужды при проведении соревнований в формате хакатон:- регистрация участников;- аналитика собираемых данных;- система командообразования;- контроль пропуска участников на мероприятие;- контроль деятельности участников на мероприятии;- система сбора финальных данных о проектах с привязкой к местоположению;- система оценки проектов;- информационная поддержка участников до, во время и после мероприятия.II. Подготовка, организация и проведение Международного Хакатона на базе НИУ ВШЭ:1) *Работа в штабе оргкомитета:*- встреча и регистрация участников командных международных интеллектуальных состязаний Хакатона;- навигация и консультирование участников состязаний на площадке проведения Хакатона;- оперативное решение организационных проблем участников перед и во время состязаний;- администрирование волонтерского офиса. 2) *Работа организаторами командных международных интеллектуальных состязаний в аудиториях:*- проведение вводного организационного инструктажа с участниками Хакатона перед началом состязаний; - настройка оборудования в аудиториях для он-лайн участия в защите проектных работ конкурсантами;- наблюдение за участниками состязаний во время их прохождения; - оперативное решение организационных проблем участников во время состязаний;- работа на церемонии награждения дипломантов Хакатона.3) *Обучение:*- новым навыкам в области IT-направлений;- умению работать в команде и получать обобщенный результат в виде готового IT-продукта;- навыкам общения с иностранными гражданами. |
| Критерии отбора студентов  | **студенты бакалавриата и магистратуры:**- 1-4 курсов ФКН, МИЭМ, ФБМ НИУ ВШЭ;- наличие опыта в создании приложений для различных платформ;- наличие опыта участия в подобных мероприятиях;- отличающиеся высоким уровнем ответственности, самоорганизации, пунктуальности. |
| Сроки и график реализации проекта  | 2 сентября – 28 октября 2019 года: разработка, предварительная подготовка, проведение, подведение итогов;25-27 октября 2019 года: проведение Международного студенческого Хакатона Hack.Moscow v3.0 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 10 часов в неделю |
| Количество кредитов | 3(*Рассчитываются по формуле:*продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25) |
| Форма итогового контроля | Экзамен*(экзамен для проектов от 3 кредитов)* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | - активность участия в мероприятиях Хакатона;- соблюдение графика мероприятий Хакатона;- посещение подготовительного инструктажа перед началом интеллектуальных состязаний;- четкое и полное выполнение инструкций Оргкомитета по проведению мероприятий Хакатона;- оценивание интеллектуальных навыков (на выбор): 1) совместная публикация результатов в виде статьи; 2) выступление с проектом на научной конференции. |
| Образовательные результаты проекта  | Навыки, которые студент приобретает в ходе участия в проекте: - создание сервиса;- практика программирования;- апробация информационной системы на реальном мероприятии – Международном Хакатоне;- коммуникативные, лидерские навыки; - навыки командной работы;- целеполагания и эффективного принятия решений;- устного публичного выступления;- самоорганизации;- эмоциональной компетентности;- практика в общении на английском языке. |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров  | Работоспособность информационной системы сопровождения хакатонов, апробированной на Международном Хакатоне (оценить плюсы и минусы, подготовить аналитический отчет). |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | нет |
| Рекомендуемые образовательные программы | Образовательные программы ФКН, МИЭМ, ФБМ |
| Территория | Здания НИУ ВШЭ:Шаболовка ул., д. 26, стр. 3 |