**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | Международный Хакатон Hack.Moscow v3.0 для студентов: разработка и продвижение информационной системы сопровождения хакатонов.  (ВолонтерыРазработчики, ВолонтерыХакатона, СпецВолонтеры) |
| Подразделение инициатор проекта | Дирекция по профессиональной ориентации и работе с одаренными учащимися |
| Руководитель проекта | Кашенкова С.Б. |
| Заказчик проекта / востребованность проекта | Дирекция по профессиональной ориентации и работе с одаренными учащимися НИУ ВШЭ /  студенты бакалавриата и магистратуры. |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Разработать информационную систему сопровождения хакатонов и апробировать в рамках подготовки и проведения реального командного интеллектуального мероприятия для студентов – Международного Хакатона Hack.Moscow v3.0, который проводится Дирекцией по профориентации НИУ ВШЭ |
| Цель и задачи проекта | *Цель проекта:*  - разработка и применение информационной системы сопровождения хакатонов в рамках организации и проведения Международного Хакатона Hack.Moscow v3.0;  - участие студентов в социально значимой для университета деятельности по организации и проведению командных международных интеллектуальных состязаний для студентов и их привлечению в НИУ ВШЭ.  *Задачи проекта:*  - разработка адаптивного веб-приложения информационной системы;  - применение информационной системы при проведении реального командного интеллектуального мероприятия для студентов;  - продвижение информационной системы для проведения командных интеллектуальных состязаний для студентов. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *Результатом проекта* ***для каждого участника*** *является:*  - практика программирования и командной работы;  - испытание информационной системы на реальном мероприятии;  - проведение Международного Хакатона на базе университета. |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | Участником проекта может стать***студент бакалавриат и магистратуры:***  - заинтересованный в развитии личностного роста и получении новых навыков в области IT-направлений;  - имеющий опыт в разработке веб-приложений и проектировании сервисов, во владении принципами продуктовой разработки;  - желающий участвовать в событийно-насыщенной образовательной университетской среде;  - имеющий опыт осуществлять общественно-полезную деятельность в качестве волонтера во время проведения командных международных интеллектуальных состязаний для студентов – потенциальных абитуриентов магистратуры НИУ ВШЭ. |
| Количество вакантных мест на проекте | 40 |
| Проектное задание | I. В рамках проекта требуется разработать информационную систему, покрывающую нужды при проведении соревнований в формате хакатон:  - регистрация участников;  - аналитика собираемых данных;  - система командообразования;  - контроль пропуска участников на мероприятие;  - контроль деятельности участников на мероприятии;  - система сбора финальных данных о проектах с привязкой к местоположению;  - система оценки проектов;  - информационная поддержка участников до, во время и после мероприятия.  II. Подготовка, организация и проведение Международного Хакатона на базе НИУ ВШЭ: 1) *Работа в штабе оргкомитета:*  - встреча и регистрация участников командных международных интеллектуальных состязаний Хакатона;  - навигация и консультирование участников состязаний на площадке проведения Хакатона;  - оперативное решение организационных проблем участников перед и во время состязаний;  - администрирование волонтерского офиса.  2) *Работа организаторами командных международных интеллектуальных состязаний в аудиториях:*  - проведение вводного организационного инструктажа с участниками Хакатона перед началом состязаний;  - настройка оборудования в аудиториях для он-лайн участия в защите проектных работ конкурсантами;  - наблюдение за участниками состязаний во время их прохождения;  - оперативное решение организационных проблем участников во время состязаний;  - работа на церемонии награждения дипломантов Хакатона.  3) *Обучение:*  - новым навыкам в области IT-направлений;  - умению работать в команде и получать обобщенный результат в виде готового IT-продукта;  - навыкам общения с иностранными гражданами. |
| Критерии отбора студентов | **студенты бакалавриата и магистратуры:**  - 1-4 курсов ФКН, МИЭМ, ФБМ НИУ ВШЭ;  - наличие опыта в создании приложений для различных платформ;  - наличие опыта участия в подобных мероприятиях;  - отличающиеся высоким уровнем ответственности, самоорганизации, пунктуальности. |
| Сроки и график реализации проекта | 2 сентября – 28 октября 2019 года: разработка, предварительная подготовка, проведение, подведение итогов;  25-27 октября 2019 года: проведение Международного студенческого Хакатона Hack.Moscow v3.0 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 10 часов в неделю |
| Количество кредитов | 3  (*Рассчитываются по формуле:*  продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25) |
| Форма итогового контроля | Экзамен  *(экзамен для проектов от 3 кредитов)* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | - активность участия в мероприятиях Хакатона;  - соблюдение графика мероприятий Хакатона;  - посещение подготовительного инструктажа перед началом интеллектуальных состязаний;  - четкое и полное выполнение инструкций Оргкомитета по проведению мероприятий Хакатона;  - оценивание интеллектуальных навыков (на выбор):  1) совместная публикация результатов в виде статьи;  2) выступление с проектом на научной конференции. |
| Образовательные результаты проекта | Навыки, которые студент приобретает в ходе участия в проекте:  - создание сервиса;  - практика программирования;  - апробация информационной системы на реальном мероприятии – Международном Хакатоне;  - коммуникативные, лидерские навыки;  - навыки командной работы;  - целеполагания и эффективного принятия решений;  - устного публичного выступления;  - самоорганизации;  - эмоциональной компетентности;  - практика в общении на английском языке. |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | Работоспособность информационной системы сопровождения хакатонов, апробированной на Международном Хакатоне (оценить плюсы и минусы, подготовить аналитический отчет). |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | нет |
| Рекомендуемые образовательные программы | Образовательные программы ФКН, МИЭМ, ФБМ |
| Территория | Здания НИУ ВШЭ:  Шаболовка ул., д. 26, стр. 3 |