**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | Создание проекта для массовой аудитории в рамках четвёртого сезона Школы продюсирования массовых медиапроектов. Часть 1 |
| Подразделение инициатор проекта | СО «Школа продюсирования массовых медиапроектов» |
| Руководитель проекта | Магера Татьяна Сергеевна, доцент, заместитель руководителя департамента медиа, Факультет коммуникаций, медиа и дизайна. |
| **Описание содержания проектной работы** | Студенты в течение полугода будут заниматься следующими видами деятельности, которые в сумме дадут конечный результат в виде массового проекта, интересного широкой аудитории:   1. Изучение традиционной культуры и современных трендов, 2. Работа с экономикой проекта, 3. Изучение правового поля, в котором существуют проекты, 4. Создание текстов различных стилистик на русском и английском языках, 5. Управление массовыми проектами, 6. Продвижение проекта, 7. Производство и выпуск контента, 8. Разработка и поддержание работы мобильного приложения для IOS и Android платформ (Back-end, Android и Apple iOS разработка), 9. Аналитика мобильного приложения. |
| **Цель и задачи проекта (для студентов)** | **Цель —** спродюсировать пилотный выпуск телевизионного формата шоу талантов XCE FACTOR.  **Главная задача** данного проекта — овладение профессиональными навыками продюсера, необходимыми для решения прикладных задач. |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | Функции, выполняемые студентами в течение проекта.   1. Работа с **экономикой проекта** *(рекомендовано для экономических специальностей: Мировая экономика, Экономика, Экономика и статистика, Программа двух дипломов по экономике НИУ ВШЭ и Лондонского университета, Совместная программа по экономике НИУ ВШЭ и РЭШ) —* анализ медиарынка, выявление конкурентов и свободной ниши, формирование бизнес-планов, составление бюджета и смет, поиск и эффективное расходование средств. 2. **Особенности правового поля**, в котором реализуется проект*(рекомендовано программам: Юриспруденция, Юриспруденция: частное право, Политология)* — документальное оформление проекта, регистрация, оформление договоренностей с университетом и договорных отношений с фото, видео студиями, поиск и работа с подрядчиками, разрешения на съемки в общественных и иных местах. 3. Написание **текстов различных стилистик на русском и английском языках** *(рекомендовано программам: Филология, Иностранные языки и межкультурная коммуникация, Фундаментальная и компьютерная лингвистика)* — копирайтинг, тексты для постов в социальных сетях, тексты для мобильного приложения, построение коммуникации с пользователем. 4. **Управление массовыми проектами** как в онлайн, так и в оффлайн форматах *(рекомендовано программам: Управление бизнесом, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета «Цифровые инновации в управлении предприятием», Управление логистикой и цепями поставок в бизнесе, Государственное и муниципальное управление)* — планирование и мониторинг онлайн и оффлайн этапов проекта, выявление ресурсов, поставка развлекательного продукта конечному потребителю, выстраивание коммуникации с участниками, анализ показателей эффективности. 5. **Продвижение проекта** *(рекомендовано программам: Социология, Психология, Международные отношения, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета по международным отношениям, Маркетинг и рыночная аналитика, Реклама и связи с общественностью)* — определение потребностей аудитории, исследование паттернов современного общественного потребления, таргетирование в социальных сетях, применение маркетинговых стратегий на практике, изучение зарубежного рынка, коммуникация с российскими и зарубежными партнёрами, разработка промо кампании и продвижение проекта, SMM-management. 6. **Производство и выпуск контента** *(рекомендовано программам: Дизайн, Мода, Журналистика, Медиакоммуникации)* — изучение и построение драматургии, выстраивание кадра, работа со световыми приборами, поиск референсов, работа с оформлением сцены, съемка фото- и видеоматериала, монтаж, запись звука, производство и дизайн графики, написание сценария, постановка номеров, применение креативных решений на практике. 7. **Изучение и анализ традиционной культуры и современных трендов** *(рекомендовано программам: Современное искусство, Культурология, Философия, История, История искусств)* — просмотр и анализ шедевров классической и авангардной кинематографии, современных сериалов и передач отечественного и зарубежного производства, определение мировых трендов в сфере медиа, музыки и ТВ. 8. **Разработка и поддержание работы мобильного приложение для IOS и Android платформ** (*рекомендовано программам: Бизнес-информатика,* [*Инфокоммуникационные технологии и системы связи*](https://www.hse.ru/ba/it/)*, Совместный бакалавриат НИУ ВШЭ и ЦПМ, Прикладная математика,*   *Прикладная математика и информатика,* [*Информатика и вычислительная техника*](https://www.hse.ru/ba/isct/)*,* [*Информационная безопасность*](https://www.hse.ru/ba/is/)*,* [*Компьютерная безопасность*](https://www.hse.ru/ba/cosec/)*,* [*Программная инженерия*](https://www.hse.ru/ba/se/), *Дизайн*  Разработка и техническое обслуживание мобильного приложения для платформ iOS и Android, Back-end разработка, работа с сервисом GitHub, поддержание и доработка приложения, повышение эффективности сервисов, оптимизация кода и логики приложения, взаимодействие с дизайнерами, front-end и back-end разработчиками.   1. **Аналитика мобильного приложения** (*рекомендовано программам: Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета «Прикладной анализ данных», Прикладная математика и информатика,* *Маркетинг и рыночная аналитика) –* Работа с системами аналитики и маркетинга мобильного приложения: получение и анализ информации о поведении пользователей внутри мобильного приложения, проведение глубинных интервью, понимание пользовательского пути, получение выводов на основе аналитики, доработка и корректировка работы приложения.   **Навыки:**  1. Коммуникация в проектной группе  2. Самоанализ и анализ результатов деятельности  3. Планирование, тайм-менеджмент  4. Умение работать в онлайн- и оффлайн-форматах |
| Сроки реализации проекта | 1 сентября 2020 *— 31 декабря 2020 (18 недель)* |
| Количество кредитов | 8 |
| Тип занятости студента | *Встречи в подразделении НИУ ВШЭ*  *Удаленная работа* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *12 часов в неделю* |
| Вид проектной деятельности | *Студенты выполняют задачи как индивидуально, так и в группе.*  *Исследовательская работа на этапе подготовки, производство на этапе production.* |
| Требования к студентам, участникам проекта | Готовность работать на результат, стремление учиться и становиться профессиональнее, честность, ответственность, интерес к сфере медиа, ТВ, кино, Интернет, исполнительность, таланты. |
| **Планируемые результаты проекта** | Проведение массового шоу, интересного широкой аудитории, с прямой трансляцией на 500 000 зрителей и создание пилотного выпуска, качественно подходящего для показа на телевизионной или другой медиаплатформе. |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | Отчёт о достигнутых результатах в своём проекте или части общего проекта с описанием проделанной работы и реальных количественных показателей (охват аудитории, конверсия, количество просмотров, лайков, репостов). |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | Достижение результата |
| Количество вакантных мест на проекте | *60* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | Наличие опыта в:   1. *Талант в области создания идеи;* 2. *Производстве фото- и видеоконтента;* 3. *Создании графики;* 4. *Аудио- и видеомонтаже;* 5. *Управлении проектами;* 6. *Написании статей, рекламных текстов (навыки копирайтинга);* 7. *SMM;*   Разработчик мобильного приложения для платформы Android:   * *Опыт разработки мобильных приложений для платформы Android;* * *Знание Android SDK;* * *Плюсом будут знания и умения в области проектирования UI и UX;*   Разработчик мобильного приложения для платформы Apple IOS:   * *Опыт разработки мобильных приложений для платформы Apple IOS;* * *Знание Apple IOS SDK;* * *Плюсом будут знания и умения в области проектирования UI и UX;*   Back-end разработчик:   * *Умения по установке, настройке и администрированию операционных систем семейств Linux и Windows Server* * *Умения по настройке безопасного удалённого доступа к серверу (SSH/RDP/VPN)* * *Умения по развёртыванию серверного ПО: СУБД, сред исполнения, веб-серверов* * *Опыт разработки веб-сервисов по архитектурам RPC и REST*   Для всех участников команды разработки также обязательными являются:   * *Владение английским техническим языком;* * *Умение работы с системой контроля версий GitHub;* * *Знание и понимание технологий HTTP, TCP, UDP, IP, XML, JSON, SOAP, REST, объектно-ориентированной парадигмы и разработки на основе компонентов;* * *Плюсом будет опыт в аналитике и маркетинге мобильных приложений.* |
| Образовательные программы | Дизайн, Журналистика, Медиакоммуникации, Реклама и связи с общественностью, Мода, Филология, История, Маркетинг и рыночная аналитика, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета «Цифровые инновации в управлении предприятием», Управление бизнесом, Управление логистикой и цепями поставок в бизнесе, Государственное и муниципальное управление, Иностранные языки и межкультурная коммуникация, Международные отношения, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета по международным отношениям, Фундаментальная и компьютерная лингвистика, Культурология, Философия, Бизнес-информатика, Современное искусство, История искусств, Мировая экономика, Экономика, Программа двух дипломов по экономике НИУ ВШЭ и Лондонского университета, Экономика и статистика, Совместная программа по экономике НИУ ВШЭ и РЭШ, Юриспруденция, Юриспруденция: частное право, Политология, Социология, Психология, [Инфокоммуникационные технологии и системы связи](https://www.hse.ru/ba/it/), Совместный бакалавриат НИУ ВШЭ и ЦПМ, Прикладная математика, Прикладная математика и информатика, [Информатика и вычислительная техника](https://www.hse.ru/ba/isct/), [Информационная безопасность](https://www.hse.ru/ba/is/), [Компьютерная безопасность](https://www.hse.ru/ba/cosec/), [Программная инженерия](https://www.hse.ru/ba/se/), Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета «Прикладной анализ данных».  Студенты магистратуры допускаются. |
| Территория | *Покровский бульвар, д. 11, ауд. R304* |