**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | *«Разработка и тестирование мобильного приложения для образовательного центра»* |
| Подразделение инициатор проекта | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| Руководитель проекта | *Солодихина Анна Александровна* |
| Наличие внешнего партнера (да/нет) | *Да* |
| Наименование юридического лица | *ООО «Центр развития робототехники»* |
| Вид экономической деятельности | *85. Образование* |
| Наличие соруководителя не из ВШЭ | *Нет* |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | *Разработка и тестирование мобильного приложения для «Центра развития робототехники» на операционных систем iOS и Android. Приложение поможет ученикам, родителям и преподавателям узнавать актуальную информацию в кратчайшие сроки, будет напоминать о приближающемся начале занятий, отправлять анонсы самых интересных событий и сделает коммуникацию между центром и учениками эффективнее.*  ***Отбор происходит на основе заполненной заявки:*** [***https://forms.gle/Q1Yc8Fsjc8dsBpAs8***](https://forms.gle/Q1Yc8Fsjc8dsBpAs8) |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *Приложение для iOS и Android, которое можно будет скачать в App Store и Google Play.* |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | *На данный момент есть менеджер проекта, разработчик приложения для Android и дизайнер интерфейса. Остались не заняты следующие роли:*   1. *Разработчик приложения для iOS* 2. *Тестировщик приложения для iOS* 3. *Тестировщик приложения для Android* |
| Количество вакантных мест на проекте | *3* |
| Проектное задание | Техническое задание для создания мобильного приложения   1. Введение    1. Название приложения   «Центр развития робототехники» или «ЦРР»   * 1. Назначение и область применения   Мобильное приложение предназначено для повышения удобства получения актуальной информации о расписании, записи на занятия и их оплаты для родителей и учеников центра.   1. Структура мобильного приложения    1. Основная       1. Авторизация       2. Регистрация       3. Восстановление пароля       4. Настройки          1. Настройка уведомлений          2. Выход из профиля       5. Личный кабинет          1. Персональная информация             1. ФИО             2. Дата рождения             3. Адрес электронной почты             4. Номер телефона          2. Информация о пройденных курсах          3. Баланс             1. Информация о необходимой сумме оплаты на месяц             2. Возможность привязать банковскую карту(?)             3. Пополнение счета (в приложении или через сайт?)             4. Оповещения о недостаточном количестве средств на счету       6. Расписание занятий          1. Общее          2. Индивидуальное             1. Оповещения об изменениях в расписании          3. Запись на занятия       7. Контакты центра    2. Дополнительная       1. Список преподавателей       2. Описание учебных модулей       3. Новости          1. Прошедшие мероприятия          2. Анонсы мероприятий       4. Чат обратной связи       5. Страница для загрузки информации в приложение для администраторов 2. Взаимодействие пользователя с приложением    1. Вход в приложения       1. Регистрация по номеру телефона       2. Авторизация по номеру теелфона          1. Ввод пароля          2. Восстановление пароля через электронную почту    2. Меню       1. Возможность узнать расписание          1. Запись на занятия       2. Личный кабинет          1. Изменение персональных данных          2. Пополнение счета          3. Настройки             1. Настройка уведомлений             2. Выход из профиля 3. Требования к приложению    1. Должно поддерживаться на OS Android    2. Должно поддерживаться на OS iOS    3. Пользователи могут скачать приложение из App Store или Google Play 4. Требования к дизайну приложения    1. Создание дизайна приложения на основе брендбука    2. Использование корпоративных цветов    3. Использование логотипа центра 5. Этапы разработки приложения    1. Написание и согласование тз с заказчиком    2. Поиск команды для выполнения работы       1. Разработчик приложения для iOS       2. Разработчик приложения для Android       3. Тестировщик приложения для iOS       4. Тестировщик приложения для Android       5. Менеджер проекта       6. Дизайнер интерфейса    3. Проектирование приложения (на бумаге)       1. Проработка структуры       2. Создание дизайна       3. Согласование с заказчиком    4. Создание приложения на операционных системах Android и iOS    5. Создание облачной базы данных для получения информации о расписании и оплате занятий на этапе тестирования приложения    6. Тестирование приложения    7. Внесение изменений в приложение, устранение выявленных проблем    8. Финальные испытания       1. Получение ободрения заказчика    9. Загрузка приложений в App Store и Google Play |
| Критерии отбора студентов | *Отбор происходит на основе заполненной заявки:* [*https://forms.gle/Q1Yc8Fsjc8dsBpAs8*](https://forms.gle/Q1Yc8Fsjc8dsBpAs8) |
| Сроки и график реализации проекта | *10.01.21-15.06.21* |
| Срок приема заявок до | *09.01.21* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *7 часов* |
| Количество кредитов | *5 кредитов* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Экзамен в формате защиты проекта (каждый описывает свою часть работы). Оценивание производится по гибкой системе, исходя из затраченного времени (это влияет на кредиты, кредит в НИУ ВШЭ соответствует 25 часам работы), качества и своевременности результата.* |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | *Качество исполнения работы, степень готовности приложения, удовлетворенность заказчика результатом работы.* |
| Тип занятости студента | *Самостоятельно-организованная, под контролем и с участием руководителя проекта. Удаленная работа, проектные встречи по согласованному заранее времени.* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Нет* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Магистерские программы: Дизайн, коммуникационный и цифровой дизайн, системная и программная инженерия, программирование и анализ данных*  *Бакалаврские программы: Прикладная математика и информатика, прикладная математика, дизайн, программная инженерия* |
| Территория | *Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Zoom, общий чат* |