**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | Олимпиадная теория игр |
| Подразделение инициатор проекта | Международная лаборатория теории игр и принятия решений |
| Руководитель проекта | *Суздальцев Алексей Игоревич* |
| Заказчик проекта / востребованность проекта | Коковин Сергей Гелиевич |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы |  |
| Цель проекта  | Знакомство студентов с продвинутыми темами в теории игр и подготовка к участию в олимпиаде по теории игр |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Успешное освоение студентами продвинутых тем, успешное участие в олимпиаде |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | \_ |
| Количество вакантных мест на проекте | 20 |
| Проектное задание  | *Решение олимпиадных задач, предложенных руководителем проекта* |
| Критерии отбора студентов  | *По оценке по курсу «Доп. главы экономики»* |
| Сроки и график реализации проекта  | *15.02.2021-28.03.2021* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *5* |
| Количество кредитов | *1* |
| Форма итогового контроля | *Зачет* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Решения олимпиадных задач* |
| Образовательные результаты проекта  | *Освоение студентами продвинутых тем в теории игр* |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров  | *Активность студента* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Экономика* |
| Территория | *Онлайн* |