**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | iOS Higher Question |
| Подразделение инициатор проекта | Высшая школа бизнеса НИУ ВШЭ |
| Руководитель проекта | Марон Аркадий Исаакович |
| Заказчик проекта /востребованность проекта | НИУ ВШЭ |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Обеспечить пользователям возможность доступа со смартфонов и планшетов, работающих под операционной системой **iOS** компанииApple, к разработанной ранее и используемой в ВШЭ платформе Higher Question, предназначенной для проведения студентами социологических опросов.  |
| Цель проекта  | Увеличить число пользователей платформы Higher Question. Предоставить новые возможности пользователям. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Возможностью доступа со смартфонов и планшетов, работающих под операционной системой (ОС) iOS**,** к следующему базовому функционалу платформы Higher Question.1) Регистрация/авторизация пользователей на платформе (с верификацией их принадлежности к ВШЭ)2) Создание опросов внутри платформы3) Прохождение опросов внутри платформы4) Начисление/списание внутренней валюты платформы за прохождение/создание опроса |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | - Умение и опыт работы с графическими редакторами.- Знания: iOS разработки, HTML, Java, , CSS, Java, JavaScript, Python, SQL, PHP- Знание и опыт работы с маркетинговыми инструментами в digital-сфере.- Опыт проведения опросов с помощью платформы Higher Question.- Ответственность- Пунктуальность- Умение работать в командеКлючевые роли участников проекта:- Координатор проекта (1 чел.)- Front-end специалист (1чел.)- Back-end специалист (1 чел.)- Дизайнер (1 чел.)- Маркетолог (1 чел.) |
| Количество вакантных мест на проекте | 5 |
| Проектное задание  | С учётом особенностей и возможностей системы Android необходимо выполнить следующее.1. Разработка дизайна интерфейса
2. Разработка программного обеспечения для внутреннего и внешнего функционирования проекта (bac-end, front-end).
3. Разработка алгоритма защиты опроса от некачественного прохождения.
4. Разработка и реализация системы внутренней валюты приложения.
 |
| Критерии отбора студентов  | Отбор будет произведен на основаниисобеседования. Будет учитыватьсязаинтересованность в проекте ипредыдущий опыт. |
| Сроки и график реализации проекта  | 29.03.2021-29.05.2021 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 8,33 |
| Количество кредитов | 3 |
| Форма итогового контроля | Экзамен |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | Разработанное и функционирующее приложение для ОС iOS. Отчет от о проделанной работе по маркетингу |
| Образовательные результаты проекта  | - Получение знаний и навыков в областивеб-программирования.- Развитие навыков реализации проектов в области современных цифровых технологий- Формирование коммуникативных навыков и навыков деловой переписки |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров  | - Достижение поставленных целей проекта- Качество и релевантность разработанной платформы- Результаты восприятия разработанной в рамках проекта платформы среди ее пользователей- Количество привлеченных пользователей платформы- Соблюдение установленных дедлайнов |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | Нет |
| Рекомендуемые образовательные программы | Бакалавриат (3-4 курс):Бизнес-информатикаМаркетинг и рыночная аналитикаУправление бизнесомЛогистика и управление цепями поставокЦифровые инновации в управлении предприятием |
| Территория | Дистанционно |