**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | iOS Higher Question |
| Подразделение инициатор проекта | Высшая школа бизнеса НИУ ВШЭ |
| Руководитель проекта | Марон Аркадий Исаакович |
| Заказчик проекта /  востребованность проекта | НИУ ВШЭ |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Обеспечить пользователям возможность доступа со смартфонов и планшетов, работающих под операционной системой **iOS** компанииApple, к разработанной ранее и используемой в ВШЭ платформе Higher Question, предназначенной для проведения студентами социологических опросов. |
| Цель проекта | Увеличить число пользователей платформы Higher Question. Предоставить новые возможности пользователям. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Возможностью доступа со смартфонов и планшетов, работающих под операционной системой (ОС) iOS**,** к следующему базовому функционалу платформы Higher Question.  1) Регистрация/авторизация пользователей на платформе (с верификацией их принадлежности к ВШЭ)  2) Создание опросов внутри платформы  3) Прохождение опросов внутри платформы  4) Начисление/списание внутренней валюты платформы за прохождение/создание опроса |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | - Умение и опыт работы с графическими редакторами.  - Знания: iOS разработки, HTML, Java, , CSS, Java, JavaScript, Python, SQL, PHP  - Знание и опыт работы с маркетинговыми инструментами в digital-сфере.  - Опыт проведения опросов с помощью платформы Higher Question.  - Ответственность  - Пунктуальность  - Умение работать в команде  Ключевые роли участников проекта:  - Координатор проекта (1 чел.)  - Front-end специалист (1чел.)  - Back-end специалист (1 чел.)  - Дизайнер (1 чел.)  - Маркетолог (1 чел.) |
| Количество вакантных мест на проекте | 5 |
| Проектное задание | С учётом особенностей и возможностей системы Android необходимо выполнить следующее.   1. Разработка дизайна интерфейса 2. Разработка программного обеспечения для внутреннего и внешнего функционирования проекта (bac-end, front-end). 3. Разработка алгоритма защиты опроса от некачественного прохождения. 4. Разработка и реализация системы внутренней валюты приложения. |
| Критерии отбора студентов | Отбор будет произведен на основании  собеседования. Будет учитываться  заинтересованность в проекте и  предыдущий опыт. |
| Сроки и график реализации проекта | 29.03.2021-29.05.2021 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 8,33 |
| Количество кредитов | 3 |
| Форма итогового контроля | Экзамен |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | Разработанное и функционирующее приложение для ОС iOS.  Отчет от о проделанной работе по маркетингу |
| Образовательные результаты проекта | - Получение знаний и навыков в области  веб-программирования.  - Развитие навыков реализации проектов в области современных цифровых технологий  - Формирование коммуникативных навыков и навыков деловой переписки |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | - Достижение поставленных целей проекта  - Качество и релевантность разработанной платформы  - Результаты восприятия разработанной в рамках проекта платформы среди ее пользователей  - Количество привлеченных пользователей платформы  - Соблюдение установленных дедлайнов |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | Нет |
| Рекомендуемые образовательные программы | Бакалавриат (3-4 курс):  Бизнес-информатика  Маркетинг и рыночная аналитика  Управление бизнесом  Логистика и управление цепями поставок  Цифровые инновации в управлении предприятием |
| Территория | Дистанционно |