**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | Разработка сайта для стартапа |
| Подразделение инициатор проекта | Кафедра менеджмента инноваций |
| Руководитель проекта/Заказчик проекта | Солодихина Анна Александровна |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Проект заключается в создании сайта стартапа “Pet Easy”, включающим в себя несколько модулей:  - маркетплейс товаров и услуг для ухода за питомцами  - карту Pet-Friendly мест  Данный проект является первым шагом для открытия платформы, которая будет включать всю экосистему ухода за питомцем.  ***Отбор на проект осуществляется на основе заполненной заявки:*** <https://forms.gle/L4yiSUA3GP3S4uMh9>  ***Нужно заполнить и заявку на Ярмарке и заявку в Google Формах!*** |
| Цель проекта | Разработка сайта для стартапа |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | 1. Создание уникального дизайна сайта по ТЗ; 2. Разработка back end и front end сайта; 3. Проектирование базы данных; 4. Еженедельные отчеты от менеджера руководителю   В результате работы над проектом студенты должны предоставить отчет о проделанной работе, презентацию и рабочий сайт |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | Для реализации проекта потребуется 6 человек, между которыми будут распределены зоны ответственности.  **Разработчик front end – 2 человека**  - Знание HTML, CSS,JavaScript, jQuery  - Желателен опыт в написании любых сайтов  **Разработчик back end – 2 человека**  - Знание полноценного языка программирования (желательно PHP)  - Знание SQL (для разработки серверной части)  - Желателен опыт в написании любых сайтов  **Дизайнер – 1 человек**  - Необходим опыт в создании сайтов или предоставление портфолио со своими работами  **Менеджер проекта – 1 человек**  - Желателен опыт реализации и работы со стартапами, знание маркетинга и предметов в области предпринимательства;  - Опыт работы с командой  - Ответственность, строгое отношение к дедлайнам. |
| Количество вакантных мест на проекте | 6 |
| Проектное задание | **Разработчик front end**  - Создание понятного интерфейса по наработкам дизайнера, с которым будет легко взаимодействовать  -Написание кода, тестирование, исправление ошибок  **Разработчик back end**  - Ответственность за логику в коде и базу данных  -Написание кода, тестирование, исправление ошибок  -Реализованная и внедренная в проект база данных  **Дизайнер**  - Анализ сайтов конкурентов  - Создание уникального дизайн-кода сайта  - Поиск фотографий со стоковых ресурсов  Менеджер проекта  - Координация проектной команды  - Наполнение сайта информацией (в частности карту «Pet Friendly» мест)  - Коммуникация с руководителем проекта  - Соблюдение дедлайнов создания сайта |
| Критерии отбора студентов | Опыт создания сайтов, управление командой разработчиков IT, дизайн-портфолио, знания языков программирования (для разработчиков).  Наличие интереса к теме о домашних животных.  ***Отбор происходит по заполненной заявке:*** <https://forms.gle/L4yiSUA3GP3S4uMh9> |
| Сроки и график реализации проекта | 01.11.2021-04.02.2022 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 8 часов для разработчиков  6 часов для дизайнера и менеджера |
| Количество кредитов | 4 кредитов для разработчиков  3 кредитов для дизайнера  3 кредита для менеджера |
| Форма итогового контроля | В конце года каждый участник предоставляет отчёт о проделанной работе, вся команда предоставляет общую презентацию, рабочий сайт и защищает его перед руководителем. |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | Оценка проделанной работы происходит на основе оценки отчетов и презентации студентов, а также работающего сайта  **Разработчики**  -Демонстрация работы сайта (код, база данных, бэкэнд и фронтэд)  **Дизайнер**  - Демонстрация уникального дизайна сайта  **Менеджер**  -Отчеты о проведенной работе (предпроектный, проектный, итоговый)  -Соблюдение оговоренных дедлайнов |
| Образовательные результаты проекта | Участники получат опыт работы в команде, в разработке сайта, часть команды усилит навыки программирования, менеджер получит навык управления командой.  Все участники получат опыт, который можно в дальнейшем использовать на собеседованиях и в порфтолио.  По итогу работы с некоторыми участниками из команды возможно дальнейшее сотрудничество. |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | Качество исполнения работы, соблюдение дедлайнов  Результирующая оценка = 10 \* % выполнения задача, представленных в «Формате предоставления результатов» |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | Да |
| Рекомендуемые образовательные программы | ***Магистерские программы:***  Математика машинного обучения, Магистр по наукам данным, Науки о данных, Магист прикладной и сетевой аналитики, Прикладная статистика с методами сетевого анализа, Системный анализ и математические технологии, Компьютерные системы и сети, Системное программирование, Системная и программная инженерия, Информационная безопасность киберфизических систем, Интернет вещей и киберфизические системы, Управление исследованиями, разработками и инновациями в компании, Дизайн, Коммуникационный и цифровой дизайн, Практики современного искусства, Компьютерная лингвистика, Цифровые методы в гуманитарных науках, Современный дизайн в преподавании изобразительного искусства в школе, Критические исследования, Менеджмент в СМИ, Коммуникации, основанные на данных, Интегрированные коммуникации, Сравнительные социальные исследования, Социология публичной и деловой сферы, Прикладные методы социального анализа рынков, Магистр аналитики бизнеса, Электронный бизнес и цифровые инновации, Управление цифровым продуктом, Бизнес-аналитика и системы больших данных, Бизнес-информатика: цифровое предприятие и управление информационными системами, Управление в сфере науки, технологий и инноваций, Стратегический менеджмент и консалтинг, Менеджмент в ритейле, Маркетинг: цифровые технологии и маркетинговые коммуникации, Маркетинг-менеджмент, Аналитик деловой разведки, Экономический анализ, Стратегический анализ в экономике.  ***Бакалаврские программы:***  Прикладная математика и информатика, Компьютерные науки и анализ данных, Программная инженерия, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета «Прикладной анализ данных», Информационная безопасность, Компьютерная безопасность, Информатика и вычислительная техника, Дизайн, Медиакоммуникации, Реклама и связи с общественностью, Экономика и статистика, Бизнес-информатика, Маркетинг и рыночная аналитики, Управление бизнесом, Цифровые инновации в управлении предприятием, Социология. |
| Территория | Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Microsoft Teams  Доступ к коворкингу в Москва Сити  Встречи по необходимости в корпусах ВШЭ |