**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Исследовательский* |
| Название проекта | *Политическая репрезентация в современных видеоиграх: социокультурный анализ.* |
| Подразделение инициатор проекта | *Департамент политологии и международных отношений НИУ ВШЭ – Санкт-Петербург* |
| Руководитель проекта | *Балаян Александр Александрович* |
| Подробное описание содержания проектной работы | Проект направлен на исследование специфики природы видеоигр и отражение в них политических событий и процессов. Предполагается рассмотреть социально-политический, философский и культурологический аспекты проблемы. Каким образом гиперреальность видеоигр связана с реальными изменениями в мире?  Что является большим потреблением образа - видеоигра или просмотр политических передач? Выгодна ли политическим режимам демонизация видеоигр? На эти и другие вопросы мы попытаемся ответить в проекте.   |
| Цель и задачи проекта | Цель проекта состоит в выявлении специфических особенностей отражения современных социально-политических реалий в видеоиграх.Задачи:-исследовать каналы влияния и взаимовлияния политических процессов на видеоигры;-проследить динамику политизации видеоигр;-рассмотреть особенности влияния политических режимов на видеоигры;- проанализировать влияние видеоигр на общественное сознание.- рассмотреть роль видеоигр в формировании исторической памяти различных стран. |
| Проектное задание (виды деятельности, выполняемые студентом в проекте) | Сбор материалаСистематизация материалаПроведение case study и кросс-темпорального сравнения и т.д. |
| Сроки реализации проекта | *07.12.21-20.06.22* |
| Количество кредитов  | *5* |
| Форма итогового контроля | *Экзамен*  |
| Тип занятости студента | *Удалённая работа* |
| Трудоемкость (часы в неделю)  | *5* |
| Вид проектной деятельности | *Групповая*  |
| Требования к студентам, участникам проекта | *Аналитический склад ума, интерес к проблематике* |
| Планируемые результаты проекта | *Статьи, доклады, аналитические тексты* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию  | *Тексты в письменном виде* |
| Критерии оценивания результатов проекта | *Качество подготовленных статей* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Количество вакантных мест на проекте | *10* |
| Критерии отбора студентов (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Наличие курсовых работ, статей или эссе по cultural studies или политической философии*  |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Прикладная политология, Политология и мировая политика* |
| Территория | *Россия, Санкт-Петербург* |