**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Сервисный* |
| Название проекта | *«Волонтеры бизнес-игры для школьников»* |
| Подразделение инициатор проекта | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| Руководитель проекта | *Солодихина Анна Александровна* |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | *Школа предпринимательства – совместный проект кафедры менеджмента инноваций НИУ ВШЭ и Распределенного лицея ВШЭ. В рамках программы учащиеся десятых классов проходят все этапы реализации бизнеса: от генерации идеи до вывода продукта на рынок. Одной из тем, связанной с созданием стартапа, является составление финансовой модели и изучение Unit-экономики. Именно этим аспектам будет посвящена бизнес-игра.**Учащиеся попадают в город Шпрото-Виль и делятся на 8 групп. Каждая команда самостоятельно выбирает путь: учиться ли в университете, кем работать, какой бизнес открывать и так далее. Это сюжетная ролевая игра, где исход событий зависит от выбора каждого участника. Главная цель игроков – заработать деньги.**Для организации и проведения мероприятия необходимы волонтеры (20 человек) для сопровождения команд, создания локаций и других задач.*  |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *Проведенное мероприятие – сюжетная командная бизнес-игра для школьников* |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | *Желание быть организатором мероприятия. Ответственность и добросовестность. Исполнительность. Опрятный внешний вид (форма одежды зависит от выбранной роли)* |
| Количество вакантных мест на проекте | *20* |
| Проектное задание  | *Цель – обеспечение проведения сюжетной командной бизнес-игры**Задачи:* 1. *Подготовка к мероприятию: созвон в Zoom, обсуждение распределения ролей, доработка локаций и сценариев игры*
2. *Подготовка помещения для проведения игры (вода, раздаточный материал, таблички, информационные стойки и др.);*
3. *Встреча участников и распределение по командам, раздача необходимых материалоы;*
4. *Сопровождение участников в случае выполнения роли «куратор команды», организация деятельности на каждой локации в случае роли «мастер локации»;*
5. *Выполнение других поручений, связанных с организацией и проведением мероприятия.*
 |
| Критерии отбора студентов   | *Обязательно указание мобильного телефона в проектной заявке для оперативной связи, желание получить опыт организации мероприятий и участия в бизнес-играх* |
| Сроки и график реализации проекта  | *12.12.21-15.12.21* *(12.12 – 13.12 созвон в Zoom, дистанционная подготовка и общение в чате; 15.20 – проведение мероприятия)* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *25 часов* |
| Количество кредитов | *1* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Отчет о проделанной работе* |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров  | *Качество исполнения работы, удовлетворенность заказчика результатом работы* |
| Тип занятости студента | *Работа на месте (Миусская площадь, 9с12 – Детский технопарк «Менделеев центр» РХТУ им. Д.И. Менделеева)* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Нет* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Без ограничений* |
| Территория | *Место проведения: Миусская площадь, 9с12 – Детский технопарк «Менделеев центр» РХТУ им. Д.И. Менделеева* |