***Проектное предложение***

|  |  |
| --- | --- |
| *Тип проекта* | *Прикладной* |
| *Название проекта* | *«Разработка мобильного приложения для контроля ментального состояния»* |
| *Подразделение инициатор проекта* | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| *Руководитель проекта* | *Солодихина Анна Александровна* |
| *Наличие внешнего партнера (да/нет)* | *Нет* |
| *Наименование юридического лица* |  *Школа Распределенного Лицея № 2107*  |
| *Вид экономической деятельности* | *85. Образование* |
| *Наличие соруководителя не из ВШЭ* | *Нет* |
| *Основная проектная идея / описание решаемой проблемы* | **🚩 Отбор на проект осуществляется на основе заполненной заявки:** [*https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7*](https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7)**🚩 Нужно заполнить и заявку на Ярмарке и заявку на в Google Формах!***Создание мобильного приложения для стартап-проекта «Pure mind – приложение для отслеживания и контроля ментального состояния» на операционных систем iOS и Android. Приложение поможет потребителям в возрасте 14-30 лет, которые имеют желание обратиться к психологу, но не имеют такой возможности. (Причины: блок со стороны чувства стыда или финансовая невозможность). Они смогут самостоятельно решать проблемы психологического характера, с помощью инструментов, которые будут представлены на платформе.*  |
| *Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату* | *Приложение для iOS и Android, которое можно будет скачать в App Store и Google Play.* |
| *Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах* | 1. *Разработчик приложения для iOS*
2. *Разработчик приложения для Android*
3. *Специалист по работе с искусственным интеллектом*
4. *Тестировщик приложения для iOS*
5. *Тестировщик приложения для Android*
6. *Маркетолог*
7. *Менеджер проекта*

*Координирование работы участников проекта, общение с заказчиком.*1. *Дизайнер интерфейса*

*Создание дизайна приложения с использованием корпоративных цветов  и тематической символикой.* |
| *Количество вакантных мест на проекте* | *8* |
| *Проектное задание* | *Техническое задание для создания мобильного приложения*1. *Введение*
	1. *Название приложения*

*“PureMInd - your department of care”* 1. *Структура мобильного приложения*
	1. *Основная*
		1. *Авторизация*
		2. *Регистрация*
		3. *Восстановление пароля*
		4. *Настройки*
			1. *Настройка уведомлений*
			2. *Выход из профиля*
		5. *Личный кабинет*
			1. *Информация о пройденных курсах*
			2. *Сохраненное*
		6. *Терапевтический чат*
		7. *Программы*
		8. *Статьи*
		9. *Связь с психологом*
		10. *Рефлексивный дневник*
		11. *Планер*
	2. *Дополнительная*
		1. *Наши соц. сети*
		2. *Новости*
		3. *Анонсы мероприятий*
		4. *Чат обратной связи*
2. *Взаимодействие пользователя с приложением*
	1. *Вход в приложения*
		1. *Регистрация по электронной почте*
		2. *Авторизация по электронной почте*
			1. *Ввод пароля*
			2. *Восстановление пароля через электронную почту*
	2. *Меню*
		1. *Терапевтический чат*
		2. *Программы*
		3. *Статьи*
		4. *Рефлексивный дневник*
		5. *Планер*
		6. *Связь с психологом*
		7. *Личный кабинет*
			1. *Сохраненное*
			2. *Настройки*
				1. *Настройка уведомлений*
				2. *Выход из профиля*
3. *Требования к приложению*
	1. *Должно поддерживаться на OS Android*
	2. *Должно поддерживаться на OS iOS*
	3. *Пользователи могут скачать приложение из App Store или Google Play*
4. *Требования к дизайну приложения*
	1. *Создание дизайна приложения на основе брендбука*
	2. *Использование корпоративных цветов*
	3. *Использование логотипа центра*
5. *Этапы разработки приложения*
	1. *Написание и согласование тз с заказчиком*
	2. *Поиск команды для выполнения работы*
		1. *Разработчик приложения для iOS*
		2. *Разработчик приложения для Android*
		3. *Тестировщик приложения для iOS*
		4. *Тестировщик приложения для Android*
		5. *Менеджер проекта*
		6. *Дизайнер интерфейса*
	3. *Проектирование приложения (на бумаге)*
		1. *Проработка структуры*
		2. *Создание дизайна*
		3. *Согласование с заказчиком*
	4. *Создание приложения на операционных системах Android и iOS*
	5. *Создание облачной базы данных для получения информации о расписании и оплате занятий на этапе тестирования приложения*
	6. *Тестирование приложения*
	7. *Внесение изменений в приложение, устранение выявленных проблем*
	8. *Финальные испытания*
		1. *Получение ободрения заказчика*
	9. *Загрузка приложений в App Store и Google Pla**y*
 |
| *Критерии отбора студентов*  | *Заполненная заявка* [*https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7*](https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7)*Компетенции, необходимые для каждой роли, релевантный опыт* |
| *Сроки и график реализации проекта*  | *01.02.22-29.08.22 (30 недель)* |
| *Срок приема заявок до* | *31.01.21* |
| *Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника* | *6 часов* |
| *Количество кредитов* | *7 кредитов* |
| *Формат представления результатов, который подлежит оцениванию* | *Экзамен в формате защиты проекта (каждый описывает свою часть работы). Оценивание производится по гибкой системе, исходя из затраченного времени (это влияет на кредиты, кредит в НИУ ВШЭ соответствует 25 часам работы), качества и своевременности результата.* |
| *Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров*  | *Качество исполнения работы, степень готовности приложения, удовлетворенность заказчика результатом работы.* |
| *Тип занятости студента* | *Самостоятельно-организованная, под контролем и с участием руководителя проекта. Удаленная работа, проектные встречи по согласованному заранее времени.* |
| *Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки* | *Да* |
| *Рекомендуемые образовательные программы* | *Магистерские программы: Дизайн, коммуникационный и цифровой дизайн, системная и программная инженерия, программирование и анализ данных**Бакалаврские программы: Прикладная математика и информатика, прикладная математика, дизайн, программная инженерия* |
| *Территория* | *Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Zoom, общий чат* |