***Проектное предложение***

|  |  |
| --- | --- |
| *Тип проекта* | *Прикладной* |
| *Название проекта* | *«Разработка мобильного приложения для контроля ментального состояния»* |
| *Подразделение инициатор проекта* | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| *Руководитель проекта* | *Солодихина Анна Александровна* |
| *Наличие внешнего партнера (да/нет)* | *Нет* |
| *Наименование юридического лица* | *Школа Распределенного Лицея № 2107* |
| *Вид экономической деятельности* | *85. Образование* |
| *Наличие соруководителя не из ВШЭ* | *Нет* |
| *Основная проектная идея / описание решаемой проблемы* | **🚩 Отбор на проект осуществляется на основе заполненной заявки:** [*https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7*](https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7)  **🚩 Нужно заполнить и заявку на Ярмарке и заявку на в Google Формах!**    *Создание мобильного приложения для стартап-проекта «Pure mind – приложение для отслеживания и контроля ментального состояния» на операционных систем iOS и Android. Приложение поможет потребителям в возрасте 14-30 лет, которые имеют желание обратиться к психологу, но не имеют такой возможности. (Причины: блок со стороны чувства стыда или финансовая невозможность). Они смогут самостоятельно решать проблемы психологического характера, с помощью инструментов, которые будут представлены на платформе.* |
| *Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату* | *Приложение для iOS и Android, которое можно будет скачать в App Store и Google Play.* |
| *Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах* | 1. *Разработчик приложения для iOS* 2. *Разработчик приложения для Android* 3. *Специалист по работе с искусственным интеллектом* 4. *Тестировщик приложения для iOS* 5. *Тестировщик приложения для Android* 6. *Маркетолог* 7. *Менеджер проекта*   *Координирование работы участников проекта, общение с заказчиком.*   1. *Дизайнер интерфейса*   *Создание дизайна приложения с использованием корпоративных цветов  и тематической символикой.* |
| *Количество вакантных мест на проекте* | *8* |
| *Проектное задание* | *Техническое задание для создания мобильного приложения*   1. *Введение*    1. *Название приложения*   *“PureMInd - your department of care”*   1. *Структура мобильного приложения*    1. *Основная*       1. *Авторизация*       2. *Регистрация*       3. *Восстановление пароля*       4. *Настройки*          1. *Настройка уведомлений*          2. *Выход из профиля*       5. *Личный кабинет*          1. *Информация о пройденных курсах*          2. *Сохраненное*       6. *Терапевтический чат*       7. *Программы*       8. *Статьи*       9. *Связь с психологом*       10. *Рефлексивный дневник*       11. *Планер*    2. *Дополнительная*       1. *Наши соц. сети*       2. *Новости*       3. *Анонсы мероприятий*       4. *Чат обратной связи* 2. *Взаимодействие пользователя с приложением*    1. *Вход в приложения*       1. *Регистрация по электронной почте*       2. *Авторизация по электронной почте*           1. *Ввод пароля*          2. *Восстановление пароля через электронную почту*    2. *Меню*       1. *Терапевтический чат*       2. *Программы*       3. *Статьи*       4. *Рефлексивный дневник*       5. *Планер*       6. *Связь с психологом*       7. *Личный кабинет*          1. *Сохраненное*          2. *Настройки*              1. *Настройка уведомлений*             2. *Выход из профиля* 3. *Требования к приложению*    1. *Должно поддерживаться на OS Android*    2. *Должно поддерживаться на OS iOS*    3. *Пользователи могут скачать приложение из App Store или Google Play* 4. *Требования к дизайну приложения*     1. *Создание дизайна приложения на основе брендбука*    2. *Использование корпоративных цветов*    3. *Использование логотипа центра* 5. *Этапы разработки приложения*    1. *Написание и согласование тз с заказчиком*    2. *Поиск команды для выполнения работы*       1. *Разработчик приложения для iOS*       2. *Разработчик приложения для Android*       3. *Тестировщик приложения для iOS*       4. *Тестировщик приложения для Android*       5. *Менеджер проекта*       6. *Дизайнер интерфейса*    3. *Проектирование приложения (на бумаге)*       1. *Проработка структуры*       2. *Создание дизайна*       3. *Согласование с заказчиком*    4. *Создание приложения на операционных системах Android и iOS*    5. *Создание облачной базы данных для получения информации о расписании и оплате занятий на этапе тестирования приложения*    6. *Тестирование приложения*    7. *Внесение изменений в приложение, устранение выявленных проблем*    8. *Финальные испытания*       1. *Получение ободрения заказчика*    9. *Загрузка приложений в App Store и Google Pla**y* |
| *Критерии отбора студентов* | *Заполненная заявка* [*https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7*](https://forms.gle/q79T7CNpDm5aJ92t7)  *Компетенции, необходимые для каждой роли, релевантный опыт* |
| *Сроки и график реализации проекта* | *01.02.22-29.08.22 (30 недель)* |
| *Срок приема заявок до* | *31.01.21* |
| *Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника* | *6 часов* |
| *Количество кредитов* | *7 кредитов* |
| *Формат представления результатов, который подлежит оцениванию* | *Экзамен в формате защиты проекта (каждый описывает свою часть работы). Оценивание производится по гибкой системе, исходя из затраченного времени (это влияет на кредиты, кредит в НИУ ВШЭ соответствует 25 часам работы), качества и своевременности результата.* |
| *Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров* | *Качество исполнения работы, степень готовности приложения, удовлетворенность заказчика результатом работы.* |
| *Тип занятости студента* | *Самостоятельно-организованная, под контролем и с участием руководителя проекта. Удаленная работа, проектные встречи по согласованному заранее времени.* |
| *Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки* | *Да* |
| *Рекомендуемые образовательные программы* | *Магистерские программы: Дизайн, коммуникационный и цифровой дизайн, системная и программная инженерия, программирование и анализ данных*  *Бакалаврские программы: Прикладная математика и информатика, прикладная математика, дизайн, программная инженерия* |
| *Территория* | *Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Zoom, общий чат* |