**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | *«**Создание видеороликов для фармацевтического проекта»* |
| Подразделение инициатор проекта | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| Руководитель проекта | *Солодихина Анна Александровна* |
| Описание содержания проектной работы | 🚩***Отбор на проект осуществляется на основе заполненной заявки****:* <https://forms.gle/jpN2mVBmzZa3Gr9aA> 🚩***Нужно заполнить и заявку на Ярмарке и заявку в Google Формах!****Работа по проекту состоит из следующих задач: изучение успешных примеров продающих видео в данной отрасли, составление концепции и плана видеоролика, сбор материалов для видео, монтаж итогового видео.* |
| Цель проекта  | *Создать видеоролик о технологии фармацевтического проекта YPharm* |
| Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки | *- Общение с представителем компании, согласование ТЗ и единого видения, уточнение деталей, консультации;**- Изучение примеров с рынка, выявление преимуществ и недостатков с целью отображения наилучших сторон в видео (пример подобного видеоролика:* [*https://www.vorbio.com/our-approach/*](https://www.vorbio.com/our-approach/)*);**- Обзор успешных и провальных примеров подобных видеороликов о технологии в медицине или схожей сферы;**- Разработка и согласование концепции видео от единого видения до детального плана;**- Отрисовка графических материалов (общий визуал, объекты, цвета)**- Создание 3D анимированной инфографики* |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | *В результате работы над проектом студенты должны предоставить отчет о проделанной работе и ссылки на готовые видеоролики.* |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | *Для реализации проекта потребуется 3 человека на 2 роли: моушн дизайнер, графический дизайнер**Графический дизайнер**- Раскадровка видео, создание эскизов**- Отрисовка общего визуала и объектов**- Выбор шрифтов****Навыки:*** *умение работать в программах photoshop, illustrator, figma**Моушн дизайнер**- Создание анимированной 3D графики****Навыки:*** *умение работать в after effects* |
| Количество вакантных мест на проекте | *3* |
| Критерии отбора студентов  | *Опыт работы и компетенции, умение работать в видеоредакторах* |
| Сроки и график реализации проекта  | *28.02.2022 - 30.05.2022* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *14* |
| Количество кредитов | *7* |
| Критерии оценивания результатов проекта | *Качество исполнения работы, соблюдение дедлайнов. Качество созданного видеоролика*  |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Оценка проделанной работы происходит на основе оценки отчетов о проделанной работе и качества итоговых видеороликов* |
| Тип занятости студента | *Самостоятельно-организованная, под контролем руководителя проекта и. представителя компании. Удаленная работа, проектные встречи по согласованному заранее времени в Zoom.*  |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Магистерские программы:**Управление исследованиями, разработками и инновациями в компании (кафедра менеджмента инноваций), Кинопроизводство в мультиплатформенной среде, Менеджмент в СМИ, Трансмедийное производство в цифровых индустриях (Факультет коммуникаций, медиа и дизайна).**Бакалаврские программы:**Цифровые инновации в управлении предприятием, Управление бизнесом, Маркетинг и рыночная аналитика, Дизайн, Журналистика, Медиакоммуникации, Реклама и связи с общественностью, Бизнес-информатика, Химия* |
| Территория | *Видеоконференции в Zoom.*  |