***Проектное предложение***

|  |  |
| --- | --- |
| *Тип проекта* | *Прикладной* |
| *Название проекта* | *«Разработка мобильного приложения по психологии для Android»* |
| *Подразделение инициатор проекта* | *Кафедра менеджмента инноваций* |
| *Руководитель проекта* | *Солодихина Анна Александровна* |
| *Наличие внешнего партнера (да/нет)* | *Да* |
| *Наименование юридического лица* | *Школа Распределенного Лицея № 2107* |
| *Вид экономической деятельности* | *85. Образование* |
| *Наличие соруководителя не из ВШЭ* | *Нет* |
| *Основная проектная идея / описание решаемой проблемы* | **🚩 Отбор на проект осуществляется на основе заполненной заявки:** [*https://forms.gle/GadCphJPjJadgvh4A*](https://forms.gle/GadCphJPjJadgvh4A)  **🚩 Нужно заполнить и заявку на Ярмарке и заявку на в Google Формах!**    *Создание мобильного приложения для стартап-проекта «Psychological Essence – приложение углубление знаний человека в психологии и решение его психологических проблем» на операционную систему Android. Приложение поможет потребителям в возрасте 14-36 лет, которые имеют желание увеличить свои знания в психологии или решить свои психологические проблемы, но не имеют такой возможности. (Причины: ограниченный временной или финансовый ресурс). Они смогут самостоятельно углублять свои знания в психологии, а также решать свои психологические проблемы с помощью инструментов, которые будут представлены на платформе.*  *Вакантные роли:*   1. *Разработчик приложения для Android* 2. *Дизайнер* 3. *Психологи (3 человека)* |
| *Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату* | *Приложение для Android, которое можно будет скачать в Google Play.* |
| *Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах* | 1. *Разработчик приложения для Android* 2. *Дизайнер* 3. *Психологи (3 человека)* |
| *Количество вакантных мест на проекте* | *5* |
| *Проектное задание* | *Техническое задание для создания мобильного приложения*   1. *Введение*    1. *Название приложения*   *“Psychological Essence”*   1. *Структура мобильного приложения*    1. *Категории*       1. *Тесты*          1. *Характер человека*             1. *Тест определения типа личности DISC*             2. *Дополняется*          2. *Межличностные отношения*             1. *Тест на оценку самоконтроля в общении*             2. *Дополняется*          3. *Психологическое состояние*             1. *Опросник САН*             2. *Дополняется*          4. *Интеллект*             1. *Q-сортировка*             2. *Дополняется*          5. *Профессиональная ориентация*             1. *Методика Л.А. Йовайши*             2. *Дополняется*       2. *Статьи*          1. *«Как понять, что вы имеете дело с газлайтингом»*          2. *Дополняется*       3. *Рекомендации*          1. *Рекомендации по просмотру фильмов*          2. *Рекомендации по просмотру сериалов*          3. *Рекомендации по чтению книг*       4. *Факты*          1. *Различные факты по психологии*    2. *Избранное*    3. *Настройки*       1. *Аккаунт*          1. *Зарегистрироваться*          2. *Уже есть аккаунт? Войти*       2. *Настройки приложения*          1. *Настройки интерфейса*             1. *Размер шрифта*             2. *Тема*             3. *Анимации*          2. *Настройка уведомлений*          3. *Подписка*       3. *Контакты и обратная связь*          1. *Поставить оценку*          2. *Написать в поддержку*          3. *Предложить улучшения*       4. *Анонсы мероприятий* 2. *Взаимодействие пользователя с приложением*    1. *Вход в приложение*       1. *Появление логотипа и названия*    2. *Категории*       1. *Тесты*          1. *Характер человека*             1. *Тест определения типа личности DISC*             2. *Дополняется*          2. *Межличностные отношения*             1. *Тест на оценку самоконтроля в общении*             2. *Дополняется*          3. *Психологическое состояние*             1. *Опросник САН*             2. *Дополняется*          4. *Интеллект*             1. *Q-сортировка*             2. *Дополняется*          5. *Профессиональная ориентация*             1. *Методика Л.А. Йовайши*             2. *Дополняется*       2. *Статьи*          1. *«Как понять, что вы имеете дело с газлайтингом»*          2. *Дополняется*       3. *Рекомендации*          1. *Рекомендации по просмотру фильмов*          2. *Рекомендации по просмотру сериалов*          3. *Рекомендации по чтению книг*       4. *Факты*          1. *Различные факты по психологии*    3. *Избранное*    4. *Настройки*       1. *Аккаунт*          1. *Зарегистрироваться*          2. *Уже есть аккаунт? Войти*       2. *Настройки приложения*          1. *Настройки интерфейса*             1. *Размер шрифта*             2. *Тема*             3. *Анимации*          2. *Настройка уведомлений*          3. *Подписка*       3. *Контакты и обратная связь*          1. *Поставить оценку*          2. *Написать в поддержку*          3. *Предложить улучшения*       4. *Анонсы мероприятий* 3. *Требования к приложению*    1. *Должно поддерживаться на OS Android*    2. *Пользователи могут скачать приложение из Google Play* 4. *Требования к дизайну приложения*     1. *Создание брендбука и последующее его использование для дизайна приложения*    2. *Использование корпоративных цветов*    3. *Создание и использование логотипа приложения* 5. *Этапы разработки приложения*    1. *Определение концепции приложения, подготовка начальных материалов для дальнейшей реализации*    2. *Поиск команды для выполнения работы*       1. *Разработчик приложения для Android*       2. *Дизайнер*       3. *Психолог*    3. *Проектирование приложения (на бумаге)*       1. *Проработка структуры*       2. *Создание дизайна*       3. *Согласование с заказчиком*    4. *Создание приложения на операционных системах Android*    5. *Создание облачной базы данных для хранения информации*    6. *Тестирование приложения*    7. *Внесение изменений в приложение, устранение выявленных проблем*    8. *Финальные испытания*       1. *Получение ободрения заказчика*    9. *Загрузка приложений в Google Pla**y*   *Возможны изменения/дополнения* |
| *Критерии отбора студентов* | *Заполненная заявка* [*https://forms.gle/GadCphJPjJadgvh4A*](https://forms.gle/GadCphJPjJadgvh4A)  *Компетенции, необходимые для каждой роли, релевантный опыт* |
| *Сроки и график реализации проекта* | *01.06.22-31.08.22* |
| *Срок приема заявок до* | *01.06.22* |
| *Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника* | *10 часов* |
| *Количество кредитов* | *5 кредитов* |
| *Формат представления результатов, который подлежит оцениванию* | *Экзамен в формате защиты проекта (каждый описывает свою часть работы). Оценивание производится по гибкой системе, исходя из затраченного времени (это влияет на кредиты, кредит в НИУ ВШЭ соответствует 25 часам работы), качества и своевременности результата.* |
| *Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров* | *Качество исполнения работы, степень готовности приложения, удовлетворенность заказчика результатом работы.* |
| *Тип занятости студента* | *Самостоятельно-организованная, под контролем и с участием руководителя проекта. Удаленная работа, проектные встречи по согласованному заранее времени.* |
| *Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки* | *Да* |
| *Рекомендуемые образовательные программы* | *Магистерские программы: Дизайн, коммуникационный и цифровой дизайн, системная и программная инженерия, программирование и анализ данных, консультативная психология и другие, указанные на сайте hse*  *Бакалаврские программы: Прикладная математика и информатика, прикладная математика, дизайн, программная инженерия, психология и другие, указанные на сайте hse* |
| *Территория* | *Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Zoom, общий чат. При необходимости возможна очная встреча с заказчиком.* |