**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Исследовательский* |
| Название проекта | Саги для изучающих древнеисландский: подготовка материалов |
| Подразделение инициатор проекта | Школа филологических наук |
| Руководитель проекта | *Глебова Д.С.* |
| Заказчик проекта / востребованность проекта | Школа филологических наук |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Проект посвящен созданию материалов для изучения древнеисландского языка на основе дошедших до нас текстов саг. |
| Цель проекта | При изучении древнеисландского языка у студентов обычно есть небольшой набор фрагментов из разных текстов, к которым составлены краткие глоссы. Однако пока нет ни одного пособия ни на русском, ни на английском языках, где таким образом была бы размечена сага целиком или ее большие части. Такие пособия успешно используются при изучении других языков (например, латыни) как для самостоятельной работы, так и для работы в классе. Представляется, что для изучения древнеисландского языка подобное пособие будет не менее полезным.   Целью проекта этого года будет разметка «Саги о Рагнаре Кожаные штаны» — одной из самых известных саг о древних временах. Задачей будет создать глоссы к лексемам, морфологическим формам и синтаксическим оборотам, которые могут вызвать трудности у студентов. В последствии планируется сделать сайт, где эти материалы будут храниться в открытом доступе. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Результатом проекта будет текст "Саги о Рагнаре Лодброке" (с избранными висами), где все вызывающие трудности у изучающих язык словоформы и обороты будут снабжены комментарием-глоссой. Пособие будет комментироваться "по-нарастающей", т.е. уже откомментированные словоформы повторно комментироваться не будут. |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | Проект открыт для студентов либо проходящих или уже прошедших курс «Базовый древнеисландский язык» или его аналог, либо уже знакомых с древнеисландским или исландским языками в той мере, чтобы читать текст. |
| Количество вакантных мест на проекте | 10 |
| Проектное задание | Участники проекта будут получать фрагменты, которые они будут размечать к еженедельным семинарам, где мы будем читать и обсуждать сагу с особым вниманием к лексике, грамматике и синтаксису представленного в ней древнеисландского языка. В финале проекта участникам нужно будет сдать все наработки в форме таблицы в вордовском документе. |
| Критерии отбора студентов | *Знакомство с древнеисландским или исландским языками в той мере, чтобы читать оригинальный текст (можно быть в процессе изучения древнеисландского языка)* |
| Сроки и график реализации проекта | *С 1.10 по 1.06* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *3 часа в неделю* |
| Количество кредитов | *4* |
| Форма итогового контроля | *Экзамен: Обсуждение сданного проектного задания* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Таблица с размеченными фрагментами текста и глоссами к ним.* |
| Образовательные результаты проекта | *В рамках проекта у студентов есть возможность углубить и применить знание древнеисландского языка, развить умение работы с древним текстом, прочитать сагу целиком, разобравшись во всех её языковых особенностях, а также погрузившись в историко-культурную ситуацию её записи и бытования.* |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | *О = Опр 0,3 + Огр 0,3 +Оз 0,2 + Ор 0,2* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Нет* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Филология, Медиевистика, История, Культурология, Лингвистика, Цифровые методы в гуманитарных науках и др.* |
| Территория | *ФГН* |