## Проектное предложение

Тип проекта	Прикладной
Название проекта	SMM продвижение пабликов киберпанк
•	медиапортала
Подразделение инициатор	Московский институт электроники и
проекта	математики им. А.Н. Тихонова
Руководитель проекта	Хамдамов Т.В., эксперт, научная лаборатория
	Интернета вещей и киберфизических систем,
	Московский институт электроники и математики
	им. А.Н. Тихонова
Заказчик проекта /	Хамдамов Т.В., эксперт, научная лаборатория
востребованность проекта	Интернета вещей и киберфизических систем,
	Московский институт электроники и математики
	им. А.Н. Тихонова
Тип проекта	Прикладной
Основная проектная идея /	Наш Медиапортал, посвященный рассмотрению
описание решаемой проблемы	особенностей перехода современного мира в
	сценарные концептуальные доктрины киберпанка и
	других антиутопических нарративов, набирает в
	свою команду сильных творческих студентов с
	чувством юмора и сарказма 😂! Проект является
	креативным перформансом о нашей современной
	жизни в духе идей киберпанка и последовавших за
	ним антиутопических техно концепций. Если ты
	подозреваешь, что сегодня наша социальная ткань
	формируется по лекалам классических и
	неоклассических произведений киберпанка, то мы
	будем рады включить тебя в Проект!
	Сейчас нам требуются студенты, которые готовы
	активно работать в разработке и продвижении
	контента во всех ключевых пабликах портала: соцсети (ВК, телеграм), блоги (Наbr, Дзен),
	YouTube. Ты вольёшься в Проектную деятельность,
	которая включает в себя полный цикл производства
	визуального, текстового и видео контента.
	·
Цель проекта	1) обеспечение работы медиапортала,
	обозревающего культурные, социальные,
	технологические и экономические особенности
	перехода современного мира в состояние
	реализации идей киберпанк концепций;
	2) освещение событий, происходящих в мире и
	России, с точки зрения жанрового повествования
	киберпанка.
Планируемые результаты	Задачи:
проекта, специальные или	1) отлаженно работающий продакшн хайпового
функциональные требования к	контента в области актуальной повестки
результату	трансформации современного мира;

	2) максимальный охват целевой аудитории через
	создание привлекательно визуально и
	стилистически оформленного контента (статьи,
T. 6	видео, фото, иллюстративные материалы).
Требования к участникам с	Кто нужен:
указанием ролей в проектной	1) свободно мыслящие и не боящиеся реализовывать
команде при групповых	через инструменты медиа свои самые смелые идеи;
проектах	2) создатели визуального, текстового и видео
	контента;
	3) SMM, медиапродвижение;
	4) усидчивые, исполнительные и
	дисциплинированные – вам предстоит встроиться в
	Команду, которая работает по принципу
	производства: требуемый объем контента за
	конкретно установленное время;
	5) с чувством юмора и сарказма;
	6) остро чувствующие опасные и тревожащие
	изменения, происходящие в современном мире;
	7) увлекающиеся киберпанк культурой и
	антиутопиями.
	И все же, кто нам нужен с техн точки зрения:
	1) художник, дизайнер для ВК и Телеграм (5 чел.);
	2) авторы статей для блога Habr, группы ВК,
	Телеграм (8 чел.);
	3) видео продакшн на YouTube (8 чел.);
	4) специалист по SMM и продвижению медиа
	контента (4 чел.);
Количество вакантных мест на	25
проекте	
Проектное задание	1. Развивать информационный научно-
	образовательный развлекательный концептуальный
	портал, состоящий из:
	1.1. группы ВК;
	1.2. Телеграм канала;
	1.3. Youtube канала;
	1.4. Блога на Хабре;
	2. Участвовать в полном цикле производства
	контента (публикации, фото, видео,
	` · ·
	иллюстративные материалы), включая
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами,
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами,
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента;
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента;  3. Подобрать наиболее эффективные способы
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента;  3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента; 3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение).
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента; 3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение). 4. РR с известными информационными
	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента;  3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение).  4. РR с известными информационными площадками.
Критерии отбора студентов	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента; 3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение). 4. РR с известными информационными площадками.  СV, портфолио или отдельные работы,
1 1 1	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента;  3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение).  4. РR с известными информационными площадками.  CV, портфолио или отдельные работы, подтверждающие твои навыки;
Критерии отбора студентов  Сроки и график реализации проекта	иллюстративные материалы), включая менеджерскую работу с авторами, интервьюируемыми персонами и другими лицами, участвующими в создании контента; 3. Подобрать наиболее эффективные способы раскрутки контента для стабильного прироста аудитории (коллабы, SMM, продвижение). 4. РR с известными информационными площадками.  СV, портфолио или отдельные работы,

Трудоемкость (часы в неделю)	10 часов
на одного участника	_
Количество кредитов	5
Форма итогового контроля	Экзамен
Формат представления результатов, который подлежит оцениванию	Экзамен в формате индивидуального отчёта о достигнутых результатах в Проекте с описанием проделанной работы и реальных КРІ (например, количество просмотров, лайков, репостов).
Образовательные результаты проекта	1) Создание текстов стилистики техно-научного массмедиа на русском и английском языках — копирайтинг, тексты для постов в социальных сетях, блогах;  2) Управление проектами (онлайн, оффлайн) — планирование и мониторинг онлайн и оффлайн этапов проекта, выстраивание коммуникации со стейкхолдерами, оценка и анализ эффективности;  3) Продвижение медийного проекта — работа с целевой аудиторией, таргетирование в социальных сетях, коммуникация с российскими и зарубежными партнёрами, SMM;  4) Контент продакшн — сценарий, выстраивание кадра, работа со световыми приборами, съемка фото- и видеоматериала, монтаж, запись звука, производство и дизайн графики, радикальные творческие подходы;  5) Культурный и социально-политический анализ влияния техно-научных картин мира на общество — анализ классических и современных книжных, журнальных, кинематографических, телевизионных, анимационных произведений кибернетических концепций и жанра киберпанк отечественного и зарубежного производства. Выявление отдельного самостоятельного зрелого культурного концептуального пласта о представлении реальности как вычислительной
Критерии оценивания	симуляции. Успешный медийный продукт с работающим
результатов проекта с указанием	технологическим механизмом масштабирования
всех требований и параметров Возможность пересдач при получении	Да
неудовлетворительной оценки	
Рекомендуемые образовательные программы	Дизайн, Журналистика, Медиакоммуникации, Реклама и связи с общественностью, Мода, Инфокоммуникационные технологии и системы связи, Прикладная математика, Прикладная математика и информатика, Информатика и вычислительная техника, Бизнес-информатика, Управление бизнесом, Филология, История, Фундаментальная и компьютерная лингвистика, Маркетинг и рыночная аналитика, Современное искусство, История искусств, Иностранные языки и

	T
	межкультурная коммуникация, Международные
	отношения, Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и
	Лондонского университета по международным
	отношениям, Культурология, Философия, Мировая
	экономика, Экономика, Совместная программа по
	экономике НИУ ВШЭ и РЭШ, Политология,
	Социология, Психология и другие ОП, указанные в
	заявке на странице ЯП сайта НИУ ВШЭ
Территория	Оффлайн: Покровский бульвар, д. 11
	Онлайн: email, Телеграм-чат