

Тип проекта	Прикладной
Название проекта	Telegram Bot. Разработка системы, для интерактивного прохождения курсов
Подразделение - инициатор проекта	Высшая школа бизнеса
Руководитель проекта	Смелов Леонид Сергеевич Преподаватель департамента бизнес-информатики
Описание содержания проектной работы	<p>В проекте есть 4 роли:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Программист (5 мест): Создание и адаптация баз данных, написание функций и приложений, связь кода и сервера с API Telegram. Основной стек разработки: node.js, html&css (верстка нужна в основном для адаптации уже готовых шаблонов админки под задачи проекта), postgresql. Также часть проекта реализована на SAP HANA и будет нужно заниматься миграцией с HANA на Postgres. 2. Создатель сценариев и интерактивных моментов в курсах (10 мест): Необходимо переводить готовые или частично готовые курсы в интерактивную среду. Формировать файлы, сценарии, вводить их в систему. 3. Тестировщик (10 мест): Задача искать ошибки, проверять сценарные линии, искать логические ошибки и точки, где можно улучшить опыт и интерфейс. Формировать предложения по улучшению, формировать текстовые файлы с корректным описание ошибок и ожидаемых результатов 4. Дизайнер(1 место). Проектирование пользовательского опыта, взаимодействие с программистами, сценаристами и тестировщиками для верификации правильности действий. Отрисовка иллюстраций, UX&UI <p>Работа будет групповая, но у каждого студента будет своя зона ответственности.</p>
Цель и задачи проекта	<p>Цель – сделать систему позволяющую создавать ботов, которая может позволить проходить учебный курс интерактивно в формате симуляции.</p> <p>Задачи:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Изучить API Telegram и процесс создания ботов с помощью node.js • Создать бота позволяющего пройти 1 курс • Проектирование интерфейса и пользовательского опыта • Расширить возможности приложения до возможности создания любого курса в боте • Разработка панели администратора для управления ботами и отслеживаемыми параметрами • Интеграция с системой эквайринга • Документирование выполненной работы • Тестирование системы • Адаптация курсов под платформу
Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проектирование баз данных 2. Интеграция сервисов 3. Разработка приложений и ботов Telegram 4. Проектирование интерфейсов 5. Исследование пользовательского опыта 6. Документирование
Сроки реализации проекта	1 октября 2022 г. – 1 февраля 2023 г.
Количество кредитов	6
Тип занятости студента	Удаленная работа С 1 очной встречей в неделю, остальные встречи по необходимости в онлайн
Интенсивность (часы в неделю)	9
Вид проектной деятельности	Индивидуальная, групповая
Требования к студентам, участникам проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1. Организованность и активность; 2. Возможность постоянного участия в проекте; 3. Наличие знаний в области баз данных, программировании или дизайне будет являться преимуществом;
Планируемые результаты проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1. Система, позволяющая создавать ботов. 2. Работоспособные инструменты обработки и визуализации данных, совместимые с созданными базами данных 3. Описание выполненных разработок
Формат представления оцениваемых результатов	Участники проекта предоставляют отчет о проделанной работе руководителю проекта через специальную форму.

	<p>Подготовленные материалы направляются на общий диск.</p> <p>Предусмотрены еженедельные очные встречи и встречи в онлайн.</p>
Критерии оценивания результатов проекта	Количество зачисляемых кредитов будет определено руководителем проекта, исходя из результатов работы
Количество вакантных мест на проекте	25
Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект)	<p>Три критерия, в порядке их значимости:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Возможность уделять проекту достаточно времени 2. Наличие релевантных знаний и/или желание изучать программирование или проектирование интерфейсов 3. Уровень знаний в программировании\дизайне <p>В случае большого количества заявок на проект, отбор будет проводиться, исходя из описанных критериев, выясняться они будут путем анкеты в google forms (https://forms.gle/9Uhjv29mMB1hZwS59).</p> <p>При необходимости может быть принято решение об онлайн собеседовании</p>
Образовательные программы	БИ (Москва), ЦИУП, информатика и вычислительная техника, Прикладная математика, Прикладная математика и информатика, Прикладной анализ данных
Территория	Высшая школа бизнеса (Москва, ул. Шаболовка, 26).
Дополнительная информация	По результатам работы возможно денежное вознаграждение