**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип элемента практической подготовки | Проект |
| Если проект, тип проекта | прикладной |
| Наименование проекта | Тренер в модели учебного суда по сравнительному правоведению |
| Подразделение инициатор проекта | Департамент теории права и сравнительного правоведения |
| Руководитель проекта | Нагих Сергей Иванович |
| Основное место работы руководителя проекта в НИУ ВШЭ | Руководитель департамента теории права и сравнительного правоведения |
| Контакты руководителя (адрес эл. почты) | [snagikh@hse.ru](mailto:snagikh@hse.ru) |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Модель учебного суда – один из самых известных и востребованных способов изучить действие правовых норм в реальности. Департамент теории права и сравнительного правоведения проводит конкурс в формате moot-court среди студентов 1-го курса бакалавриата. В связи с этим, участникам данного проекта предлагается выступить в роли «тренера» (наставника) команды студентов 1-го с целью улучшить свои soft skills и продемонстрировать теоретические знания на практике. |
| Цель и задачи проекта | Цель - полноценная подготовка команды студентов 1-го курса к игровому судебному процессу по определенному игровому делу.  Задачи в рамках реализации проекта:   1. Организовать работу студенческой команды над решением игрового дела за процессуальную сторону; 2. Консультировать команду по правовым вопросам игрового дела; 3. Контролировать процесс подготовки команды |
| Проектное задание | В рамках проекта студенту предстоит подготовить студенческую команду 1-го курса к игровому судебному процессу от разбора фабулы игрового дела до выступления спикеров команды перед арбитрами с выработанной правовой позицией |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | 1. Составление письменного процессуального документа по фабуле игрового дела  2. Улучшение soft skills (навыки организации работы; умение работать в команде и пр.)  3. Применение теоретических знаний на практике |
| Дата начала проекта | 07.11.2022 |
| Дата окончания проекта | 11.12.2022 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 10 |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | 25 |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта | Вакансия №1: Тренер  Задачи:   1. Организовать работу студенческой команды над решением игрового дела за процессуальную сторону; 2. Консультировать команду по правовым вопросам игрового дела; 3. Контролировать процесс подготовки команды   Количество кредитов: 2  Критерии отбора на вакансию: студенты 2-4 курса бакалавриата факультета права НИУ ВШЭ |
| Форма итогового контроля | Зачет |
| Ожидаемые образовательные результаты проекта | Умение работать в команде, умение организовывать работу, применение полученных теоретических знаний на практике |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п. | Онлайн |
| Рекомендуемые образовательные программы | Право, Юриспруденция |