**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип элемента практической подготовки | Проект |
| Если проект, тип проекта | прикладной  |
| Наименование проекта | Тренер в модели учебного суда по сравнительному правоведению |
| Подразделение инициатор проекта | Департамент теории права и сравнительного правоведения |
| Руководитель проекта | Нагих Сергей Иванович |
| Основное место работы руководителя проекта в НИУ ВШЭ | Руководитель департамента теории права и сравнительного правоведения |
| Контакты руководителя (адрес эл. почты) | snagikh@hse.ru  |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Модель учебного суда – один из самых известных и востребованных способов изучить действие правовых норм в реальности. Департамент теории права и сравнительного правоведения проводит конкурс в формате moot-court среди студентов 1-го курса бакалавриата. В связи с этим, участникам данного проекта предлагается выступить в роли «тренера» (наставника) команды студентов 1-го с целью улучшить свои soft skills и продемонстрировать теоретические знания на практике. |
| Цель и задачи проекта  | Цель - полноценная подготовка команды студентов 1-го курса к игровому судебному процессу по определенному игровому делу.Задачи в рамках реализации проекта:1. Организовать работу студенческой команды над решением игрового дела за процессуальную сторону;
2. Консультировать команду по правовым вопросам игрового дела;
3. Контролировать процесс подготовки команды
 |
| Проектное задание  | В рамках проекта студенту предстоит подготовить студенческую команду 1-го курса к игровому судебному процессу от разбора фабулы игрового дела до выступления спикеров команды перед арбитрами с выработанной правовой позицией |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | 1. Составление письменного процессуального документа по фабуле игрового дела2. Улучшение soft skills (навыки организации работы; умение работать в команде и пр.)3. Применение теоретических знаний на практике |
| Дата начала проекта | 07.11.2022 |
| Дата окончания проекта | 11.12.2022 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 10 |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | 25 |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта  | Вакансия №1: ТренерЗадачи:1. Организовать работу студенческой команды над решением игрового дела за процессуальную сторону;
2. Консультировать команду по правовым вопросам игрового дела;
3. Контролировать процесс подготовки команды

Количество кредитов: 2Критерии отбора на вакансию: студенты 2-4 курса бакалавриата факультета права НИУ ВШЭ |
| Форма итогового контроля | Зачет  |
| Ожидаемые образовательные результаты проекта  | Умение работать в команде, умение организовывать работу, применение полученных теоретических знаний на практике |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п.  | Онлайн |
| Рекомендуемые образовательные программы | Право, Юриспруденция |