**Для практической подготовки в форме проекта (инициатор – работник НИУ ВШЭ[[1]](#footnote-0))**

| Тип элемента практической подготовки | *Проект/ стажировка/ экспедиция* |
| --- | --- |
| Если проект, тип проекта | *Прикладной* |
| Наименование проекта | Доработка материалов курса «Математические модели политэкономии» |
| Подразделение инициатор проекта | Кафедра высшей математики |
| Руководитель проекта | *Паршина Анастасия Алексеевна* |
| Основное место работы руководителя проекта в НИУ ВШЭ | *Факультет компьютерных наук / Департамент больших данных и информационного поиска* |
| Контакты руководителя (адрес эл. почты) | [*aparshina@hse.ru*](mailto:aparshina@hse.ru)  *a.a.parshina@ya.ru* |
| Соруководители проекта от НИУ ВШЭ *(если имеются)* | *-* |
| Контакты соруководителей от НИУ ВШЭ (адрес эл. почты) | *-* |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | *Проект направлен на усовершенствование курса «Математические модели политэкономии», читаемого студентам 3 курса ОП «Политология». В итоге планируется подобрать актуальные статьи и разобрать описанные в них модели, создать соответствующий им банк заданий.* |
| Цель и задачи проекта | *Цель проекта заключается в разработке новых, более актуальных материалов указанного курса.*  *Основные задачи:*   * *Поиск актуальных статей по политэкономии, их разбор, анализ и конспектирование* * *Разработка заданий по выбранным и одобренным преподавателем моделям, предложения о возможных модификациях моделей* |
| Проектное задание | *Необходимо:*   * *Каждому участнику выбрать 3 темы курса (или предложить свои) и найти к ним подходящие статьи, в которых описывается применение теоретико-игровых моделей.* * *По каждой теме написать 3-5 задачи, а также предложить возможные модификации моделей. Оформить все в LaTex.* |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | 7 новых тем и по 3-5 задач по ним, оформленных в LaTex, которые дополнили и усовершенствовали бы курс «Математические модели политэкономии». |
| Дата начала проекта | *28.11.2022* |
| Дата окончания проекта | *19.03.2023* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *7* |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | *5* |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта *(если характер работ для всех участников совпадает, описывается одна вакансия)*  *Кредиты на 1 участника рассчитываются по формуле: продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25* | *Вакансия №1: Доработка тем и заданий по курсу «Математические модели политэкономии»*  *Задачи: выбор актуальных теоретико-игровых моделей, оформление к ним задач и их решений.*  *Количество кредитов: 4*  *Критерии отбора на вакансию:*   * *Оценка 8+ за курс «Математические модели политэкономии» (или аналогичный).* * *Оценка 8+ за курс «Теория игр»* |
|
|
| Общее количество кредитов | *20 кредитов* |
| Форма итогового контроля | *Экзамен* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Регулярные отчеты по статьям и составленным заданиям* |
| Формула оценки результатов, возможные критерии оценивания результатов с указанием всех требований и параметров | 0.3\*Отчет 1 + 0.3\*Отчет 2 + 0.3\*Отчет 3 + 0.1\*Активность в течение работы проекта |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Нет* |
| Ожидаемые образовательные результаты проекта | *Развитие навыков теоретико-игрового моделирования, анализа и модификации математических моделей политэкономии.* |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п. | *Удаленная работа*  *Возможны очные встречи для обсуждения статей и возникающих проблем* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Политология, Экономика* |
| Требуется резюме студента | *Нет* |
| Требуется мотивированное письмо студента | *Нет* |

1. Не исключается реализация проектов, инициированных работником НИУ ВШЭ с привлечением организаций-партнеров. [↑](#footnote-ref-0)