**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Исследовательский* |
| Название проекта | Модель социального поля: почему лауреаты Нобелевской премии по экономике страдают бессонницей? |
| Подразделение инициатор проекта | Департамент экономики и финансов |
| Руководитель проекта | Кирпищиков Дмитрий Андреевич |
| Заказчик проекта | Захаров Игорь Юрьевич |
| Основная проектная идея описание решаемой проблемы | Исследование влияния процессов самоорганизации на разрешение социальной дилеммы в полевых экспериментальных играх |
| Цель проекта  | Посредством предложенных полевых экспериментов будет реализована попытка тестирования математической формализации механизма возникновения и эволюции характеристик социального поля сообщества (самоорганизации), влияющего или определяющего решения и поступки участников. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | - Разработка и тестирование дизайна полевых экспериментов с самоорганизацией участников - Разработка программного обеспечения и телеграмм-ботов для полевых экспериментов- Тестирование гипотез:* влияние социального поля на решение социальной дилеммы;
* возможность коллективного решения в условиях социального поля;
* трансформация отношения к риску в условиях социального поля.

  |
| Требования к участникам проектной команды | студенты 3 и 4 курса  ОП «Экономика», ОП «Вычислительные социальные науки»Пермь, Москва, Санкт-Петербург, Нижний Новгород |
| Количество вакантных мест на проекте | 18 |
| Проектное задание  | 1. Анализ литературы по экспериментальной экономике и моделям принятия решений с учетом социальных предпочтений.
2. Расчет равновесий и выработка индивидуальных и коллективных стратегий в экспериментальных играх “Хогвартс” и “Верю-не-Верю”.
3. Анализ результатов полевых экспериментов в форме выпускного проектного эссе.
 |
| Критерии отбора студентов  | - Знание теории игр и микроэкономики- Интерес к экспериментальной экономике- Вступительное эссе на тему по выбору (от 1500 печатных знаков с пробелами):* Как одновременно получить Нобелевскую премию мира и Нобелевскую премию по экономике?
* Поведенческая экономика - «поворот не туда». ☠
* Почему Нобелевские лауреаты по экономике страдают бессонницей?
* Как избавить ученого-исследователя и студента университета от «академической веры» в функцию полезности?
 |
| Сроки и график реализации проекта  | Январь 2022 – Февраль 2023: «Хогвартс» (I этап)Март 2023 – Май 2023: «BnB» (II этап) |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 6 часов (с учетом самостоятельной работы) |
| Количество кредитов (на одного участника) | 5 кредитов |
| Форма итогового контроля | Выпускное проектное эссе «Что я могу посоветовать после экспериментальных игр ”Хогвартс” и “Верю-не-Верю”:- Benabou, Falk, Henkel, Tirole, авторам ”Eliciting moral preferences: Theory and experiment” (2020);- Capraro & Perc, авторам ”Mathematical foundations of moral preferences” (2021);- Gross & Vostroknutov, авторам ”Why do people follow social norms? (2022);- Gintis & Helbing, авторам ”Homo socialis: An analytical core for sociological theory” (2015). |
| Используемые программные продукты | - Телеграмм-бот.- Каждая игра сопровождается набором программ на языке R. |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | - Контрольная письменная работа- Выпускное проектное эссе |
| Образовательные результаты проекта  | Проект позволяет участникам развить следующие компетенции:- способность осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде- способность анализировать социально-значимые проблемы и процессы, происходящие в обществе, и прогнозировать возможное их развитие в будущем- способность к анализу современных исследований по экспериментальной экономике- опыт тестирования изученных исследований в экспериментальных играх.  |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров  | Формула оценивания: Оитог = 0,4\*ОХогвартс + 0,3\*ОВnВ + 0,3\*ОЭccе, гдеОитог – итоговая оценка;ОХогвартс – оценка за контрольную точку;ОВnВ – оценка по количеству капитала, заработанного в экспериментальной игре “Верю-не-Верю”;ОЭccе – оценка за выпускное проектное эссе. |
| Возможность пересдачи | Пересдача допускается только в отношении выпускного проектного эссе. Баллы за контрольную точку “Хогвартс” и BnB-эксперимент не допускают пересдачи. |
| Рекомендуемые образовательные программы | ЭкономикаВычислительные социальные науки |
| Территория | *Пермь* |