**Для практической подготовки в форме проекта (инициатор – работник НИУ ВШЭ[[1]](#footnote-1))**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип элемента практической подготовки | Проект |
| Если проект, тип проекта | Прикладной |
| Наименование проекта | Servus |
| Подразделение инициатор проекта | Факультет права |
| Руководитель проекта | Даньшина Ксения Олеговна |
| Основное место работы руководителя проекта в НИУ ВШЭ | Центр трансформации юридического образования |
| Контакты руководителя (адрес эл. почты) | kdanshina@hse.ru |
| Соруководители проекта от НИУ ВШЭ *(если имеются)* |  |
| Контакты соруководителей от НИУ ВШЭ (адрес эл. почты) |  |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Разработка desktop программы – базы знаний, которая сможет сохранять направленные в неё ссылки, изображения, видео и текст из браузера и Word.  Механизм работы: выделяется текст или ссылка, клик правой кнопкой мыши вызывает меню и через него материал отправляется в выбранный раздел в программе. В самой программе отображается созданные пользователем разделы. Их можно редактировать и настраивать.  Идея проекта – снижение временных издержек на поиск полезного материала для себя и ускорение обучения сотрудников на основе базы знаний. |
| Цель и задачи проекта | Разработка desktop программы для проекта «Юридический хакатон» |
| Проектное задание | **Юрист:**  - Составление подробного описания функционала сервиса и алгоритмов, лежащих в основе его работы;  - Подготовка технического задания для разработчика и веб-дизайнера;  - Приемка результата, созданного в соответствии с техническим заданием;  - Осуществление полной координации проекта.  **Веб-разработчик:**  - Разработка desktop программы согласно техническому заданию.  **Веб-дизайнер:**  - Разработка дизайна визуального оформления сервисов, работа над UI и UX. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Desktop программа |
| Дата начала проекта | 04.02.2023 |
| Дата окончания проекта | 04.03.2023 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 19 – юрист  19 – разработчик  19 – веб-дизайнер |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | 5 – юрист  2 – разработчик  1 - веб-дизайнер |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта *(если характер работ для всех участников совпадает, описывается одна вакансия)*  *Кредиты на 1 участника рассчитываются по формуле: продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25* | **Вакансия №1: юрист**  Количество кредитов: 3 |
| **Вакансия №2: разработчик**  Задачи: разработка desktop программы  Количество кредитов: 3  Критерии отбора на вакансию: backend developer, Python, С#, PHP, MySQL |
| **Вакансия №3: разработчик**  Задачи: реализация надстроек к Word и браузеру  Количество кредитов: 3  Критерии отбора на вакансию: backend developer, JavaScript, HTML+CSS, JSON |
| **Вакансия № 4: веб-дизайнер**  Задачи: визуальное оформление, UI, UX  Количество кредитов: 3  Критерии отбора на вакансию: frontend developer, UI, UX |
| Общее количество кредитов | 24 |
| Форма итогового контроля | Экзамен |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | В конце проекта каждый участник предоставляет отчет о проделанной работе, вся команда предоставляет исправно функционирующую desktop программу |
| Формула оценки результатов, возможные критерии оценивания результатов с указанием всех требований и параметров | 30% выполнение задач и дедлайнов + 30% уровень взаимодействия (оценка участниками друг друга) + 40% презентация (оценка экспертами итогового продукта)  Формула оценки: Оценка руководителя \* 0,3 + peer-to-peer review \*0,3 + оценка жюри на защите проектов \* 0,4 |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | да |
| Ожидаемые образовательные результаты проекта | Участники получат опыт работы в команде, проектирования и разработки LegalTech решения и усилят навыки программирования.  Все участники получат опыт, который можно в дальнейшем использовать на собеседованиях и в портфолио. |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п. | Дистанционно, связь посредством видеоконференции в Microsoft Teams, Zoom, Яндекс Телемост. Встречи 1-2 раза в неделю. |
| Рекомендуемые образовательные программы | ***Магистерские программы:***   * Цифровое право * Математика машинного обучения; * Науки о данных; * Компьютерные системы и сети; * Системное программирование; * Системная и программная инженерия; * Цифровые методы в гуманитарных науках; * Электронный бизнес и цифровые инновации; * Бизнес-аналитика и системы больших данных; * Бизнес-информатика: цифровое предприятие и управление информационными системами; * Управление в сфере науки, технологий и инноваций.   ***Бакалаврские программы:***   * Прикладная математика и информатика; * Компьютерные науки и анализ данных; * Программная инженерия; * Программа двух дипломов НИУ ВШЭ и Лондонского университета Прикладной анализ данных»; * Бизнес-информатика; * Цифровые инновации в управлении предприятием. |
| Требуется резюме студента | *Да* |
| Требуется мотивированное письмо студента | *Да* |

1. Не исключается реализация проектов, инициированных работником НИУ ВШЭ с привлечением организаций-партнеров. [↑](#footnote-ref-1)