**Для практической подготовки в форме проекта (инициатор – работник НИУ ВШЭ[[1]](#footnote-1))**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип элемента практической подготовки | *Проект* |
| Если проект, тип проекта | *Исследовательский* |
| Наименование проекта | Практики коммуникации государства и киберспортивных сообществ |
| Подразделение инициатор проекта | Департамент политики и управления факультета социальных наук НИУ ВШЭ |
| Руководитель проекта | *Зарипов Никита Андреевич* |
| Основное место работы руководителя проекта в НИУ ВШЭ | *Преподаватель департамента политики и управления факультета социальных наук НИУ ВШЭ* |
| Контакты руководителя (адрес эл. почты) | *nzaripov@hse.ru* |
| Соруководители проекта от НИУ ВШЭ *(если имеются)* | *Пашкова Дарья Владимировна* |
| Контакты соруководителей от НИУ ВШЭ (адрес эл. почты) | *dvpashkova@edu.hse.ru* |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Основная проектная идея заключается в проведении серии исследований, посвященных проблематике определения практик коммуникации государства и киберспортивных сообществ с помощью качественных (экспертные интервью, фокус-группы) и количественных (опрос, корреляционный анализ и др.) методов анализа . Соответственно, проектная работа сконцентрирована на разработке отдельного направления изучения взаимодействия государства и киберспортивных сообществ путем сопоставления всех существующих научных достижений и применения теоретических наработок в рамках концепции киберспортивных сообществ. |
| Цель и задачи проекта  | Цель проекта – выявление ключевых практик взаимодействия (коммуникации) государства и киберспортивных сообществ, их анализ.Задачи проекта:1. Формирование базы киберспортивных сообществ
2. Разработка методологических оснований качественного анализа (экспертные интервью, фокус-группы) взаимодействия киберспортивных сообществ и государства
3. Обработка и анализ результатов качественного анализа
4. Разработка методологических оснований количественного анализа взаимодействия киберспортивных сообществ и государства
5. Обработка и анализ результатов количественного анализа
 |
| Проектное задание  | 1. Поиск и классификация киберспортивных сообществ для формирования базы
2. Разработка гайдов интервью и фокус-групп, транскрибация и анализ проведенных интервью
3. Разработка анкет для количественных опросов, формирование гипотез для последующего корреляционного анализа
4. Обработка результатов количественного исследования, визуализация данных, их содержательная интерпретация
 |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | 1. Создание базы киберспортивных сообществ с классификацией по ряду параметров
2. Создание базы практик взаимодействия (коммуникации) государства и киберспортивных сообществ, их оценка
3. Создание базы транскриптов проведенных интервью
4. Подготовка предварительного доклада о текущей ситуации в сфере коммуникации государства и киберспортивных сообществ
 |
| Дата начала проекта | *10.02.2023* |
| Дата окончания проекта | *15.03.2023* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *10* |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | *7* |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта *(если характер работ для всех участников совпадает, описывается одна вакансия)**Кредиты на 1 участника рассчитываются по формуле: продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25* | *Вакансия №1: Аналитик**Задачи:*1. *Поиск и классификация киберспортивных сообществ для формирования базы*
2. *Разработка гайдов интервью и фокус-групп, транскрибация и анализ проведенных интервью*
3. *Разработка анкет для количественных опросов, формирование гипотез для последующего корреляционного анализа*
4. *Обработка результатов количественного исследования, визуализация данных, их содержательная интерпретация*

*Количество кредитов: 4**Критерии отбора на вакансию: Описание существующего опыта научной деятельности, оценка заинтересованности кандидата.* |
|
|
| Общее количество кредитов | *14* |
| Форма итогового контроля | *Экзамен* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Отчет, база данных* |
| Формула оценки результатов, возможные критерии оценивания результатов с указанием всех требований и параметров | *0,3 \* участие в мероприятиях проекта + 0,7 \* самостоятельная аналитическая работа* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Ожидаемые образовательные результаты проекта  | 1. Получение практического опыта участия в исследовательской группе.
2. Формирование аналитического склада ума.
3. Получение опыта в практическом применении качественных и количественных методов
4. Изучение специфики киберспортивных сообществ
 |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п.  | *Дистанционное участие* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Политология, государственное и муниципальное управление, социология* |
| Требуется резюме студента | *Да* |
| Требуется мотивированное письмо студента | *Да* |

1. Не исключается реализация проектов, инициированных работником НИУ ВШЭ с привлечением организаций-партнеров. [↑](#footnote-ref-1)