**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип элемента практической подготовки | Проект |
| Если проект, тип проекта | Прикладной |
| Наименование проекта | Оптимизация технического функционала fashion-приложения Combine It |
| Подразделение инициатор проекта | Бизнес-инкубатор НИУ ВШЭ |
| Руководитель проекта | Лодышкин Александр Валерьевич |
| Цель и задачи проекта | В рамках проекта студенты бакалаврской или магистерской программ будут иметь возможность участвовать в развитии проекта «Combine It», акселерируемого на майноре «Стартап с нуля: практика создания собственного бизнеса», в части технической доработки приложения и его поддержании. |
| Проектное задание | В результате работы над проектом студенты должны:   1. перенести состав элементов в соответствии с новой стилистикой дизайна; 2. разработать интеграцию алгоритма рекомендации вещей и образов; 3. создать обновлённое добавление предметов в гардероб; 4. осуществить переработку главной ленты приложения; 5. вести работу над дизайном чатов; 6. улучшить взаимодействия пользователя с приложением по средствам внедрения всплывающих окон; 7. доработать дизайн элементов главных страниц. |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | В результате работы над проектом участники должны осуществить технические доработки приложения. |
| Дата начала проекта | 21.04.2023 |
| Дата окончания проекта | 30.06.2023 |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | 7 |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | 2 |
| Названия вакансий (ролей), краткое описание задач по каждой вакансии, количество кредитов и критерии отбора для участников проекта  *Кредиты на 1 участника рассчитываются по формуле: продолжительность в неделях \* трудоемкость проекта в часах / 25* | Вакансия: **Frontend разработчик**  Задачи: Работа с UI, создание новых UI элементов; настройка работы с Backend, создание запросов; доработка уже существующих функций и страниц  Количество кредитов: 3  Требования: Знание фреймворка Flutter, умение с ним взаимодействовать; знание и понимание State менеджмента в Flutter; умение работы с POST/GET запросами - их обработка и написание; умение работы с Provider; понимание того, как работают кастомные виджеты в Flutter.  Критерии отбора на вакансию: Прислать ссылки на репозитории выполненных Flutter приложений (в случае если таковых нет, то пройти собеседование) |
| Общее кколичество кредитов | 6 |
| Форма итогового контроля | Экзамен в формате индивидуальной защиты проекта (описание своей части работы). Оценивание производится по гибкой системе, исходя из затраченного времени, качества и своевременности предоставления результатов. |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | Оценка проделанной работы происходит на основе предоставленного итогового результата **еженедельно** (отчет о проделанной технической доработке приложения) |
| Формула оценки результатов, возможные критерии оценивания результатов с указанием всех требований и параметров | **Опр** – оценка результата/продукта проекта  **Од** – оценка за своевременное выполнение поставленных задач, соблюдение дедлайнов  **Оу** – оценка участника проекта другими участниками  Оитог = 0,7\*Опр + 0,2\*Од + 0.1\*Оу |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | Нет |
| Ожидаемые ообразовательные результаты проекта | Получение опыта взаимодействия с командой разработки, а также новых знаний в сфере разработки мобильных приложений. |
| Особенности реализации проекта: территория, время, информационные ресурсы и т.п. | Онлайн |
| Рекомендуемые образовательные программы | Информатика и вычислительная техника |
| Требуется резюме студента | Да |
| Требуется мотивированное письмо студента | Нет |