**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | Создание мобильного приложения «Спортивный ассистент» |
| Подразделение инициатор проекта | Школа Бизнес-информатики факультета бизнеса и менеджмента |
| Руководитель проекта | Дорофеев Алексей Николаевич, доцент [Кафедры управления информационными системами и цифровой инфраструктурой](http://bi.hse.ru/isman/) Школы Бизнес-информатики, [adorofeev@hse.ru](mailto:adorofeev@hse.ru), Москва, Кирпичная ,33, к. 520 |
| **Описание содержания проектной работы** | В рамках проекта необходимо разработать приложение, подбирающее мотивирующую музыку на основе пульса пользователя и выбранной программы тренировки. |
| **Цель и задачи проекта** | Целью исследования является разработка и запуск программного обеспечения для смартфона и smart-часов |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | Отрабатываемые навыки: получение практического опыта в программировании, дизайне мобильных приложений. Умение продвигать продукт на рынок мобильных приложений.  Этапы работы:  1)Анализ целевой аудитории и ее предпочтений.  2)Создание первоначальной схемы дизайна приложения  3)Изучение необходимых sdk  4)Разработка мобильного приложения  5)Разработка приложения для smart-часов  6)Тестирование приложения  7)Вывод продукта на рынок |
| Сроки реализации проекта | 1 ноября 2016 – 1 июня 2017 |
| Количество кредитов | 6 |
| Тип занятости студента | Удаленная работа |
| Интенсивность (часы в неделю) | 10 часа в неделю |
| Вид проектной деятельности | Индивидуальная и групповая |
| Требования к студентам, участникам проекта | Опыт в разработке мобильных приложений и создании дизайна для них |
| **Планируемые результаты проекта** | Формирование команды, выпускающей мобильные приложения.  Готовое приложение. |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | На выбор:  Краудфандинговая программа на Kickstarter  Совместная публикация  Выступление на научной конференции |
| Количество вакантных мест на проекте | До 5 |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | Желание взяться за нестандартные задачи |
| Образовательные программы | Бизнес-информатика |
| Территория | Москва, Кирпичная, 33 |