**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| **Название проекта** | *Управление цифровыми экосистемами Blockchain* |
| Подразделение инициатор проекта | Факультет Бизнеса и Менеджмента, Школа Бизнеса и делового администрирования, кафедра маркетинговых коммуникаций |
| Руководитель проекта | *Цаплин Евгений Владимирович*  *(Инициатор проекта*  *Реймер Денис Александрович,*  *Вице-президент, ГК ЛАНИТ, Reymer@lanit.ru)* |
| **Описание содержания проектной работы** | *Цифровые технологии стремительно меняют бизнес-модели компаний и целых индустрий, стирая существующие границы. Для успешного управления компаниями будущего необходимо ориентироваться в цифровых бизнес-моделях, принципах функционирования цифровых экосистем, технологических трендах и инновационных методах взаимодействия участников (таких как blockchain, распределенные реестры, smart контракты, open api и другие)*  *В рамках проектной работы студент будет проводить исследования компаний и их бизнес-моделей, определять ключевые технологии и принципы функционирования компании в границах экосистемы; формулировать стратегии компаний с учетом технологических трендов и нечетких границ между отраслями; моделировать работу экосистемы (blockchain)* |
| **Цель и задачи проекта** | По завершению проектного курса студент должен обладать следующими навыками:   1. Уверенный анализ бизнес-моделей; 2. Понимание принципов архитектуры экосистем; 3. Знание основ blockchain и Open API; 4. Понимание принципов применения blockchain платформ в конкретных бизнес-кейсах; 5. Описание бизнес-моделей (UML, BPMN) 6. Моделирование blockchain проектов в одной из систем (IBM Blockchain, Microsoft Asure Blockchain, Corda и др) 7. Умение создавать Smart-контракты на одной из технологических платформ. |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | 1. Анализ бизнес-моделей    1. Blockchain и Распределенные реестры,    2. Api economy,    3. Digital Ecosystems,    4. Platform Business,    5. P2P / Sharing Economy, 2. Изучение архитектуры экосистем    1. Участники экосистемы,    2. Принципы и протоколы взаимодействия,    3. Масштабирование технологий на экосистемы, 3. Основы blockchain и Open API    1. Архитектура blockchain    2. Ключевые реализации blockchain и их отличия    3. Монетизация бизнеса через API 4. Понимание принципов применения blockchain платформ в конкретных бизнес-кейсах    1. Анализ индустрий,    2. Применение blockchain для новых бизнес-моделей,    3. Моделирование сценариев взаимодействия участников экосистемы 5. Описание бизнес-моделей (UML, BPMN)    1. Представление взаимодействия между участниками экосистемы в виде схем с использованием современных нотаций описания бизнес-процессов 6. Моделирование blockchain проектов в одной из систем (IBM Blockchain, Microsoft Asure Blockchain, Corda и др)    1. Развертывание blockchain проектов на облачных платформах,    2. Разработка MVP для демонстрации бизнес-кейса, 7. Умение создавать Smart-контракты на одной из технологических платформ.    1. Понимание принципов работы smart-контрактов    2. Разработка smart-контракта |
| **Сроки реализации проекта** | *С 1 февраля по 1 июня* |
| Количество кредитов | *4* |
| **Тип занятости студента** | *в организации* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *10* |
| Вид проектной деятельности | *Групповая* |
| **Требования к студентам, участникам проекта** | 1. *Аналитическое мышление,* 2. *Умение грамотно излагать свои мысли,* 3. *Уверенный пользователь компьютера и интернета,* 4. *Разговорный английский язык,* 5. *Знание основ программирования.* |
| **Планируемые результаты проекта** | *По результатам проекта студент должен быть способен подключаться к реальным проектам в роли младшего аналитика или младшего разработчика.* |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | 1. *Аналитический отчет по бизнес-модели компании* 2. *Разработанный прототип blockchain на одной из доступных платформ* |
| **Количество вакантных мест на проекте** | *10* |
| **Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект)** | 1. *Умение разрабатывать на одном из языков программирования (Java, Kotlin, Solidity, Go…)* |
| **Образовательные программы** | [Математика](https://www.hse.ru/ba/math/)  [Прикладная математика и информатика](https://www.hse.ru/ba/ami/)  [Программная инженерия](https://www.hse.ru/ba/se/)  [Инфокоммуникационные технологии и системы связи](https://www.hse.ru/ba/it/)  [Информатика и вычислительная техника](https://www.hse.ru/ba/isct/)  [Компьютерная безопасность](http://www.hse.ru/ba/cosec/)  [Прикладная математика](https://www.hse.ru/ba/am/)  [Бизнес-информатика](https://www.hse.ru/ba/bi/)  [Государственное и муниципальное управление](https://www.hse.ru/ba/gmu/)  [Логистика и управление цепями поставок](https://www.hse.ru/ba/logistics/)  [Маркетинг и рыночная аналитика](https://www.hse.ru/ba/marketing/)  [Управление бизнесом](https://www.hse.ru/ba/bba/) |
| **Территория** | *ЛАНИТ, Мурманский проезд 14 стр.1*  *ВШЭ* |