**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| **Название проекта** | *Управление цифровыми экосистемами Blockchain*  |
| Подразделение инициатор проекта | Факультет Бизнеса и Менеджмента, Школа Бизнеса и делового администрирования, кафедра маркетинговых коммуникаций  |
| Руководитель проекта | *Цаплин Евгений Владимирович* *(Инициатор проекта* *Реймер Денис Александрович,* *Вице-президент, ГК ЛАНИТ, Reymer@lanit.ru)* |
| **Описание содержания проектной работы** | *Цифровые технологии стремительно меняют бизнес-модели компаний и целых индустрий, стирая существующие границы. Для успешного управления компаниями будущего необходимо ориентироваться в цифровых бизнес-моделях, принципах функционирования цифровых экосистем, технологических трендах и инновационных методах взаимодействия участников (таких как blockchain, распределенные реестры, smart контракты, open api и другие)* *В рамках проектной работы студент будет проводить исследования компаний и их бизнес-моделей, определять ключевые технологии и принципы функционирования компании в границах экосистемы; формулировать стратегии компаний с учетом технологических трендов и нечетких границ между отраслями; моделировать работу экосистемы (blockchain)*  |
| **Цель и задачи проекта** | По завершению проектного курса студент должен обладать следующими навыками:1. Уверенный анализ бизнес-моделей;
2. Понимание принципов архитектуры экосистем;
3. Знание основ blockchain и Open API;
4. Понимание принципов применения blockchain платформ в конкретных бизнес-кейсах;
5. Описание бизнес-моделей (UML, BPMN)
6. Моделирование blockchain проектов в одной из систем (IBM Blockchain, Microsoft Asure Blockchain, Corda и др)
7. Умение создавать Smart-контракты на одной из технологических платформ.
 |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | 1. Анализ бизнес-моделей
	1. Blockchain и Распределенные реестры,
	2. Api economy,
	3. Digital Ecosystems,
	4. Platform Business,
	5. P2P / Sharing Economy,
2. Изучение архитектуры экосистем
	1. Участники экосистемы,
	2. Принципы и протоколы взаимодействия,
	3. Масштабирование технологий на экосистемы,
3. Основы blockchain и Open API
	1. Архитектура blockchain
	2. Ключевые реализации blockchain и их отличия
	3. Монетизация бизнеса через API
4. Понимание принципов применения blockchain платформ в конкретных бизнес-кейсах
	1. Анализ индустрий,
	2. Применение blockchain для новых бизнес-моделей,
	3. Моделирование сценариев взаимодействия участников экосистемы
5. Описание бизнес-моделей (UML, BPMN)
	1. Представление взаимодействия между участниками экосистемы в виде схем с использованием современных нотаций описания бизнес-процессов
6. Моделирование blockchain проектов в одной из систем (IBM Blockchain, Microsoft Asure Blockchain, Corda и др)
	1. Развертывание blockchain проектов на облачных платформах,
	2. Разработка MVP для демонстрации бизнес-кейса,
7. Умение создавать Smart-контракты на одной из технологических платформ.
	1. Понимание принципов работы smart-контрактов
	2. Разработка smart-контракта
 |
| **Сроки реализации проекта** | *С 1 февраля по 1 июня* |
| Количество кредитов | *4* |
| **Тип занятости студента** | *в организации*  |
| Интенсивность (часы в неделю) | *10* |
| Вид проектной деятельности | *Групповая*  |
| **Требования к студентам, участникам проекта** | 1. *Аналитическое мышление,*
2. *Умение грамотно излагать свои мысли,*
3. *Уверенный пользователь компьютера и интернета,*
4. *Разговорный английский язык,*
5. *Знание основ программирования.*
 |
| **Планируемые результаты проекта** | *По результатам проекта студент должен быть способен подключаться к реальным проектам в роли младшего аналитика или младшего разработчика.*  |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | 1. *Аналитический отчет по бизнес-модели компании*
2. *Разработанный прототип blockchain на одной из доступных платформ*
 |
| **Количество вакантных мест на проекте** | *10* |
| **Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект)** | 1. *Умение разрабатывать на одном из языков программирования (Java, Kotlin, Solidity, Go…)*
 |
| **Образовательные программы** | [Математика](https://www.hse.ru/ba/math/)[Прикладная математика и информатика](https://www.hse.ru/ba/ami/)[Программная инженерия](https://www.hse.ru/ba/se/)[Инфокоммуникационные технологии и системы связи](https://www.hse.ru/ba/it/)[Информатика и вычислительная техника](https://www.hse.ru/ba/isct/)[Компьютерная безопасность](http://www.hse.ru/ba/cosec/)[Прикладная математика](https://www.hse.ru/ba/am/)[Бизнес-информатика](https://www.hse.ru/ba/bi/)[Государственное и муниципальное управление](https://www.hse.ru/ba/gmu/)[Логистика и управление цепями поставок](https://www.hse.ru/ba/logistics/)[Маркетинг и рыночная аналитика](https://www.hse.ru/ba/marketing/)[Управление бизнесом](https://www.hse.ru/ba/bba/) |
| **Территория** | *ЛАНИТ, Мурманский проезд 14 стр.1**ВШЭ* |