**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | *Разработка креативного принта для футболок бренда актёра шоу «Импровизация» на канале ТНТ Арсения Попова* |
| Подразделение инициатор проекта | *Департамент интегрированных коммуникаций* |
| Руководитель проекта | *Соколова Татьяна Дмитриевна, старший преподаватель департамента интегрированных коммуникаций ФКМД* |
| **Описание содержания проектной работы** | *Студенты разрабатывают принт для футболок бренда Uberiteribu. Uberiteribu был создан актёром шоу «Импровизация» на канале ТНТ Арсением Поповым, который уже выпустил серию футболок, связанных с шоу «Импровизация»: футболки с цитатами актёров, ставшие «мемами», стилистические изображения. Принт для новой футболки нужно разработать по идее, которая будет представлена участникам проекта, а также он должен соответствовать следующим требованиям:*  *- На принте должны угадываться все 4 актёра шоу «Импровизация» на ТНТ (или 4 актёра и Павел Воля, ведущий шоу);*  *- Разрешена любая техника: реализм, абстракционизм, примитивизм, стилизация  и т.д.*  *- Любые цветовые решения: принт может быть полноцветным или монохромным.*  *- Размер принта не должен превышать А3 размер. Принт на всю футболку (например, переходящий с лица на спину), к сожалению, исключён.*  *- Форма принта никак не ограничена.*  *- Расположение не ограничено. Принт может быть на лицевой стороне, может быть на спине. Возможен вариант двух принтов — спереди и сзади.*  *- Цвет футболки может быть выбран из двух вариантов: чёрная или белая.*  *- Изображение должно соответствовать возрастному ограничению 12 +*  *Технические требования:*  *- К рассмотрению принимаются работы 1500х3000 пикселей (RGB). На работе должен быть отдельно показан принт и дополнительно пример «из жизни». То есть фотография, на которой изображён* *парень или девушка в футболке с принтом.*  *- Работа-победитель должна быть представлена в «кривых» (если векторное изображение) либо в растровом изображении (A3, 300 dpi, CMYK)* |
| **Цель и задачи проекта** | *Создать принт для футболки по идее заказчика  в соответствии с представленными требованиями.*  *Осуществлять поиск и привлечение студентов для участия в проекте.*  *Осуществлять PR-поддержку проекта: готовить текстовый и визуальный материал для информирования студентов о ходе проекта на разных его этапах.* |
| **Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки** | *- разработка принта для футболки по идее заказчика;*  *- отработка навыков креативного мышления;*  *- отработка навыков продвижения контента  в социальных медиа.* |
| Сроки реализации проекта | *15.11.2018 по 15.02.2018* |
| Количество кредитов | *2* |
| Тип занятости студента | *Очное участие в брифе (по запросу заказчика), заочная работа над дизайном при обязательном соблюдении сроков представления промежуточных результатов.* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *4* |
| Вид проектной деятельности | *Прикладной* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *- навыки разработки дизайна по имеющейся концепции;*  *- навыки создания рисунков по заданным характеристикам;*  *- подготовка не менее 5 макетов;*  *- навыки продвижения проекта.* |
| **Планируемые результаты проекта** | *Представление заказчику от каждого участника от 1 до 5 вариантов принтов футболок; работа победителя послужит новым дизайном для бренда Uberiteribu и будет напечатана на футболках.* |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | *Принт для футболки по заданным характеристикам; пример «из жизни»: фотография человека в футболке  с нанесённым на неё разработанным принтом.* |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | *Качественная и своевременная работа на проекте.* |
| Количество вакантных мест на проекте | *10* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Портфолио/примеры работ* |
| Образовательные программы | *Дизайн, Мода, Медиакоммуникации, Журналистика, Реклама и связи с общественностью. Возможны иные ОП при наличии у студентов соответствующих навыков.* |
| Территория | Малый Трёхсвятительский пер., д. 8/2, стр. 1 |

Цель проекта – разработать принт для футболки бренда Uberiteriby по идее его создателя, актёра шоу «Импровизация» на канале ТНТ Арсения Попова. Проект проводится на конкурсной основе, победитель будет выбран лично Арсением. Победитель получит приз от актёра, а лучший дизайн станет элементом новой коллекции бренда Uberiteriby.