**Профориентационный образовательный проект**

**«Деловая игра ‘‘Большой театр’’»**

**Проектное предложение №1**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной |
| Название проекта | Профориентационный образовательный проект «Деловая игра ‘‘Большой театр’’» |
| Подразделение инициатор проекта | Департамент интегрированных коммуникаций ФКМД НИУ ВШЭ |
| Руководитель проекта | Афанасьева Ольга Валентиновна, доцент департамента интегрированных коммуникаций, заместитель декана факультета коммуникаций, медиа и дизайна |
| **Описание содержания проектной работы** | Разработка профориентационной деловой игры для школьников, погружающей в мир международных отношений и межгосударственных коммуникаций:* концепция игры (цель и задачи);
* проработка сценария игры (роли игроков, легенды государств, дополнительные задания для команд);
* тайминг игры;
* составление необходимых образовательных материалов, в том числе правил игры;
* оценочные листы для членов жюри
 |
| **Цель и задачи проекта** | Разработать деловую игру для школьников, погружающую в мир мир международных отношений и межгосударственных коммуникаций, с помощью которой познакомить школьников с образовательными программами НИУ ВШЭ: «Реклама и связи с общественностью», «Международные отношения» |
| Сроки реализации проекта | 10.12.2018 – 8.06.2018 |
| Количество кредитов | 4 кредита |
| Тип занятости студента | Смешанная (удаленная самостоятельная работа над проектом и работа на месте) |
| Интенсивность (часы в неделю) | 6 часов (2 часа - аудиторная работа, 4 часа - удаленная (самостоятельная) работа) |
| Вид проектной деятельности | Работа в группе |
| Требования к студентам, участникам проекта | Креативность и творческое мышление;Грамотность; Ответственность, дисциплинированность;Навыки работы со школьной аудиторией. |
| **Планируемые результаты проекта** | Проектное предложение, проведение игры |
| **Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту)** | Проектное предложение в формате word-документа, проведение (апробация) игры |
| **Критерии оценивания результатов проекта** | (О1)\*0,5+(О2)\*0,2+(О3)\*0,3О1 - концепция игры;О2 - вовлеченность в работу;О3 - проведение деловой игры в Вороново для учащихся Лицея НИУ ВШЭ и школ распределенного Лицея НИУ ВШЭ |
| Количество вакантных мест на проекте | 20 |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | Собеседование на основе мотивационного письма, отправленного на корпоративную почту помощнику руководителя проекта Ерофеевой Я.В.: [yerofeeva@hse.ru](https://vk.com/write?email=yerofeeva@hse.ru) В теме письма необходимо написать «Мотивационное письмо «Проект ‘‘Большой театр’’». |
| Образовательные программы | «Реклама и связи с общественностью», «Международные отношения», «Мировая экономика» |
| Территория | Департамент интегрированных коммуникаций (Москва, Малый Трехсвятительский пер., д. 8/2, стр.1). |