

## Проектное предложение

Тип проекта	<i>Прикладной</i>
Название проекта	<i>Философская игра в жанре storytelling</i>
Подразделение инициатор проекта	<i>Школа философии, ФГН</i>
Руководитель проекта	<i>Селиверстов В.В.</i>
Подробное описание содержания проектной работы	<p><i>Цель проекта заключается в создании карточной философской игры в жанре storytelling, которая будет использоваться в ходе занятий в рамках базового курса «Философия» у студентов непрофильных специальностей. За основу берётся игровая механика карточной игры <u>«Забытые боги»</u>, посвящённой скандинавской мифологии.</i></p> <p><i>В ходе игры участники должны будут продемонстрировать понимание философских концепций, умение пользоваться ключевыми философскими понятиями в различных контекстах.</i></p>
Сроки записи на проект	<i>До 20 октября 2019 года</i>
Сроки реализации проекта	<i>20 октября 2019 – 30 марта 2019</i>
Количество кредитов	<i>3</i>
Трудоемкость (часы в неделю)	<i>5</i>
Количество вакантных мест на проекте	<i>6</i>

Рекомендуемые образовательные программы	<i>История, культурология, социология, филология, философия</i>
Территория	<i>Старая Басманная ул., 21/4с1</i>